

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....	i
SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	ii
ABSTRAK .....	iii
<i>ABSTRACT</i> .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 <i>State of The Art</i> .....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	5
1.4 Tujuan dan Manfaat .....	6
1.4.1 Tujuan.....	6
1.4.2 Manfaat.....	6
1.5 Batasan Masalah .....	6
1.6 Kerangka Berpikir.....	7
1.7 Sistematika Penulisan .....	8
BAB II TEORI DASAR.....	10
2.1 <i>Mobile Robot</i> .....	10
2.2 Roda Mecanum .....	10
2.3 Navigasi <i>Waypoint</i> .....	11
2.4 <i>Heading</i> dan <i>Bearing</i> .....	12
2.5 <i>Odometry</i> .....	12
2.6 Sistem Kendali.....	12
2.7 Logika <i>Fuzzy</i> .....	13
2.6.1 Dasar Logika <i>Fuzzy</i> .....	13
2.6.2 Fungsi Keanggotaan .....	14
2.6.3 <i>Fuzzy Inference System</i> Metode Mamdani .....	16
2.8 Karakteristik Respon Waktu .....	17
2.9 Persentase <i>Error</i> .....	18

2.10	<i>Proximity Sensor E18-D80NK</i> .....	18
2.11	<i>Adafruit BNO055 Absolute Orientation Sensor</i> .....	19
2.12	Mikrokontroler Teensy 4.0 .....	20
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN.....	21
3.1	Studi Literatur .....	21
3.2	Rumusan Masalah.....	22
3.3	Analisis Kebutuhan dan Spesifikasi Sistem.....	22
3.4	Perancangan <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> .....	23
3.5	Implementasi Sistem Navigasi <i>Waypoint</i> .....	24
3.6	Pengujian Sistem Navigasi <i>Waypoint</i> .....	25
3.7	Analisis Hasil.....	25
BAB IV	PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	26
4.1	Perancangan Sistem .....	26
4.1.1	Perancangan <i>Hardware</i> .....	27
4.1.2	Perancangan Sistem Kendali Navigasi <i>Waypoint</i> .....	31
4.1.3	Perancangan Kendali <i>Fuzzy Logic Heading Mobile Robot</i> ....	33
4.1.4	Perancangan Kendali <i>Fuzzy Logic Posisi Mobile Robot</i> .....	38
4.1.5	Perancangan <i>Software</i> .....	46
4.1.6	Perancangan Aplikasi .....	54
4.2	Implementasi Sistem.....	58
4.1.1	Implementasi <i>Hardware</i> .....	58
4.1.2	Implementasi <i>Software</i> .....	60
BAB V	PENGUJIAN DAN ANALISIS .....	65
5.1	Pengujian .....	65
5.2.1	Pengujian <i>Hardware</i> .....	65
5.2.2	Pengujian Implementasi <i>Fuzzy Logic</i> Pada Kendali <i>Heading</i>	72
5.2.3	Pengujian Implementasi <i>Fuzzy Logic</i> Pada Kendali Posisi....	78
5.2.4	Pengujian Sistem Navigasi <i>Waypoint</i> .....	89
5.2	Analisis .....	93
5.2.1	Analisis Kendali <i>Heading</i> Daerah <i>Setpoint</i> 90° .....	93
5.2.2	Analisis Kendali <i>Heading</i> Daerah <i>Setpoint</i> 180° .....	96
5.2.3	Analisis Kendali <i>Heading</i> Daerah <i>Setpoint</i> 270° .....	98
5.2.4	Analisis Kendali Posisi Daerah <i>Setpoint</i> 100 cm .....	101
5.2.5	Analisis Kendali Posisi Daerah <i>Setpoint</i> 300 cm .....	104

5.2.6 Analisis Kendali Posisi Daerah <i>Setpoint</i> 500 cm .....	106
5.2.7 Analisis Navigasi <i>Waypoint Mobile Robot</i> .....	109
BAB VI PENUTUP .....	116
6.1 Kesimpulan .....	116
6.2 Saran .....	117
DAFTAR PUSTAKA .....	118
LAMPIRAN .....	121

