

# ABSTRAK

## PENGELOMPOKAN PESERTA KULIAH KERJA NYATA UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI BANDUNG BERDASARKAN JURUSAN, JENIS KELAMIN DAN ZONASI MENGUNAKAN ALGORITMA *GREEDY*

Oleh :

**Acep Pajar Paisal Rahmansyah**

**1157050005**

Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan suatu kegiatan intra kurikuler yang memadukan pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi dengan metode pemberian pengalaman belajar dan bekerja dalam kegiatan pemberdayaan masyarakat. Sampai saat ini proses pengelompokan nya dilakukan secara manual oleh peserta, proses pengelompokan tersebut dinilai memiliki kelemahan yaitu komposisi peserta dalam satu kelompok berdasarkan penyebaran jurusan dan jenis kelamin tidak merata. Berdasarkan kebutuhan tersebut, pada penelitian ini merancang suatu aplikasi penentuan peserta kelompok Kuliah Kerja Nyata dengan menggunakan algoritma *greedy*, berupa aplikasi berbasis *website* dengan menggunakan metode *prototype*. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu menerapkan algoritma *greedy* dalam pengelompokan peserta secara otomatis dan mengetahui kinerja algoritma *greedy* dalam proses penentuan dan pengelompokan peserta. Penerapan algoritma *greedy* dilakukan dengan komposisi pembagian peserta dalam satu kelompok secara merata berdasarkan jurusan, jenis kelamin, dan zona kecamatan tempat tinggal peserta. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan telah tercapai pengelompokan peserta dalam satu kelompok dengan hasil pengujian kinerja pengelompokan sangat baik dan persentasi ideal sebesar 70%.

**Kata Kunci : Kuliah Kerja Nyata (KKN), Algoritma *Greedy*, *Prototype***

## ***ABSTRACT***

### ***GROUPING PARTICIPANTS OF KULIAH KERJA NYATA OF SUNAN GUNUNG DJATI STATE ISLAM UNIVERSITY BANDUNG BY DEPARTMENT, GENDER AND ZONATION USING THE GREEDY ALGORITHM***

***By :***

**Acep Pajar Paisal Rahmansyah**

**1157050005**

Kuliah Kerja Nyata (KKN) is an intra-curricular activity that combines the implementation of the Tri Dharma of Higher Education with the method of providing learning and working experiences in community empowerment activities. Until now, the grouping process was done manually by the participants, the grouping process was considered to have a weakness, namely the composition of participants in one group based on the uneven distribution of majors and gender. Based on these needs, in this study designing a Kuliah Kerja Nyata application using a greedy algorithm to determine group participants, in the form of a website-based application using the prototype method. The purpose of this research is to apply the greedy algorithm in grouping participants automatically and to know the performance of the greedy algorithm in the process of determining and grouping participants. The application of the greedy algorithm is carried out by evenly dividing the composition of participants into one group based on the department, gender, and city zone where the participants live. Based on the research that has been done, the grouping of participants in one group has been achieved with the results of testing the grouping performance being very good and the ideal percentage of 70%.

**Keywords: Kuliah Kerja Nyata (KKN), Greedy Algorithm, Prototype**