

ABSTRAK

Melisa Aisyah Putri : Pembuatan Media Pembelajaran *Augmented Reality (AR)* Berbasis Android pada Materi Ikatan Kovalen

Perkembangan teknologi pada abad 21 semakin meningkat sehingga peserta didik dituntut untuk terampil dalam perkembangan teknologi yang akan diterapkan dalam proses pembelajaran. Pemanfaatan teknologi sebagai media pembelajaran pada materi ikatan kovalen dengan memanfaatkan *Augmented Reality (AR)* merupakan salah satu media yang dapat dioperasikan dengan cara sederhana dalam *smartphone*, serta dapat memvisualisasikan konsep-konsep yang sifatnya abstrak ke dalam suatu animasi, gambar, dan dapat membantu peserta didik dalam memahami konsep. Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan tampilan, menganalisis hasil uji validasi dan uji kelayakan dari media pembelajaran *AR* berbasis android pada materi ikatan kovalen. Media pembelajara *AR* dirancang dengan metode *Design Based Research (DBR)* dengan model ADDIE namun terdiri dari *analysis, design, and development*. Hasil uji validasi diperoleh nilai rata-rata t_{hitung} sebesar 0,844 dengan kategori valid. Hasil uji kelayakan mendapatkan persentase 94,1% dengan kategori sangat layak dengan kesimpulan media pembelajaran *AR* berbasis android pada materi ikatan kovalen dapat digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata kunci: Media Pembelajaran, *Augmented Reality*, Ikatan Kovalen

