

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN VALIDASI SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
RIWAYAT HIDUP	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian.....	9
D. Kegunaan Penelitian	9
E. Studi Terdahulu	10
F. Kerangka Berfikir.....	16
G. Langkah-Langkah Penelitian.....	22
1. Metode Penelitian	22
2. Jenis Data	22
3. Sumber Data	23
4. Teknik Pengumpulan Data.....	24
5. Analisis Data	25
BAB II TINJAUAN TEORITIS TENTANG JUAL BELI DALAM SYARIAH	26
A. Jual Beli.....	26
1. Pengertian Jual Beli	26
2. Landasan Hukum Jual Beli.....	30
3. Rukun Jual Beli	34
4. Syarat Jual Beli.....	39
5. Bentuk-Bentuk Jual Beli.....	42
B. Jual Beli Yang Dilarang Dalam Islam.....	48

1. Ba'i Al-Gharar.....	48
2. Bay'u ma laisa 'indahu	51
3. Jual Beli Suatu Barang Yang Belum Diterima.....	52
4. Melakukan Transaksi Jual Beli Diatas Transaksi Jual Beli Saudaranya.....	53
5. Bay' Al-'Inah	54
6. Jual Beli Dengan Cara Tempo dan Menambah Harga (Jual Beli Kredit).....	55
BAB III PRAKTIK JUAL BELI <i>VIRTUAL ITEM</i> DALAM GAME ONLINE DOTA 2 DITINJAU DARI HUKUM EKONOMI SYARIAH	57
A. Gambaran Umum Tentang Game Online DOTA 2.....	57
B. Praktik Jual Beli Dalam Game Online DOTA 2.....	67
C. Tinjauan Hukum Ekonomi Syariah Terhadap Jual Beli <i>Virtual Item</i> Dalam Game Online DOTA 2	76
BAB IV PENUTUP	88
A. Kesimpulan	88
B. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	91
LAMPIRAN.....

