

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian	8
D. Manfaat Penelitian	8
E. Batasan Masalah.....	8
F. Kerangka Pemikiran.....	9
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14
A. <i>Mobile Learning</i>	14
1. Pengertian <i>Mobile Learning</i>	14
2. Kelebihan dan Kekurangan <i>Mobile Learning</i>	15
B. TELEMATIKA Pada Aplikasi <i>Telegram</i>	20
1. Pengertian Aplikasi <i>Telegram</i>	20
2. Pengertian <i>Bot Telegram</i>	23
3. Media Pembelajaran TELEMATIKA (<i>Telegram Matematika</i>)	26
C. Pengembangan Media Pembelajaran TELEMATIKA Pada Aplikasi <i>Telegram</i> Dengan Model 4-D (<i>Four-D</i>).....	28
D. Kemampuan Penalaran Adaptif Matematis	29
1. Pengertian Kemampuan Penalaran Adaptif Matematis.....	29

2. Indikator Kemampuan Penalaran Adaptif Matematis	31
E. Materi Barisan Aritmetika dan Geometri.....	33
BAB III METODE PENELITIAN	41
A. Metode Penelitian.....	41
B. Jenis dan Sumber Data	42
C. Prosedur Penelitian dan Pengembangan	43
D. Teknik Pengumpulan Data.....	50
E. Teknik Analisis Data.....	54
F. Tempat dan Waktu Penelitian	58
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	60
A. Proses Pengembangan Media Pembelajaran TELEMATIKA Pada Aplikasi <i>Telegram</i> Untuk Meningkatkan Kemampuan Penalaran Adaptif Matematis Siswa.....	60
B. Pengembangan Media Pembelajaran TELEMATIKA pada aplikasi <i>Telegram</i> Ditinjau Dari Aspek Validitas, Efektifitas, dan Kepraktisan.	82
1. Analisis Validitas.....	82
2. Analisis Angket Praktikalitas	90
3. Analisis Efektifitas Media	91
C. Analisis Sikap Siswa Dalam Pembelajaran.....	94
D. Temuan dan pembahasan	98
BAB V PENUTUP	100
A. Simpulan.....	100
B. Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	102
LAMPIRAN.....	108
RIWAYAT HIDUP	182