## **DAFTAR ISI**

		Halaman
KAT	A PENGANTAR	vi
DAF	ΓAR ISI	viii
DAF	ΓAR TABEL	X
DAF	ΓAR GAMBAR	xi
DAF	ΓAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN		1
A.	Latar Belakang Masalah	1
B.	Rumusan Masalah	5
C.	Tujuan Penelitian	5
D.	Manfaat Penelitian	5
E.	Kerangka Berpikir	6
F.	Hipotesis	7
G.	Hasil Penelitian Terdahulu	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA		10
A.	Pembelajaran Matematika	10
B.	Game Interaktif dalam Pembelajaran Matematika	13
C.	Aplikasi Kahoot dalam Pembelajaran Matematika	17
D.	Pemahaman Konsep Matematis	23
E.	Minat Belajar dalam Pembelajaran Matematika	29
F.	Lingkup Materi Statistika untuk SMP kelas VIII Semester	Genap32
BAB	III METODOLOGI PENELITIAN	39
A.	Pendekatan dan Metode Penelitian	39
B.	Jenis dan Sumber Data	39
C.	Tempat dan Waktu Penelitian	40

D.	Instrumen Penelitian	41
E.	Validasi Instrumen	_42
F.	Teknik Pengumpulan Data	44
G.	Teknik Analisis Data	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		_53
A.	Hasil Penelitian	_53
B.	Pembahasan Hasil Penelitian	_58
BAB V PENUTUP		75
A.	Simpulan	75
B.	Saran	75
DAFTAR PUSTAKA		77
LAMI	LAMPIRAN -LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP		167

