

**PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *GAME* EDUKASI  
*QUIZIZZ* UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI BELAJAR PAI SISWA**

(Penelitian Quasi Eksperimen Terhadap Siswa Kelas VIII SMP Negeri 17  
Kota Bandung)

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat  
Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan



UNIVERSITAS ISLAM NEGERI  
SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG

Oleh:  
**HANUM SALSABILA**

**NIM. 1182020090**

**JURUSAN PENDIDIKAN AGAMA ISLAM  
FAKULTAS TARBIYAH DAN KEGURUAN  
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN GUNUNG DJATI  
BANDUNG  
2022 M/1444 H**