

ABSTRAK

Dea Kusuma Dewi, 1182050019, 2022, Pengembangan E-LKPD Interaktif Berbantuan *Wizer.me* Untuk Meningkatkan Kemampuan Spasial Matematis Siswa

Salah satu faktor untuk mencapai keberhasilan dalam pembelajaran adalah penggunaan bahan ajar yang tepat. Khususnya untuk meningkatkan kemampuan spasial matematis siswa, tidak cukup apabila hanya menggunakan bahan ajar berupa buku. Maka penelitian ini difokuskan untuk mengembangkan LKPD yang sudah ada menjadi LKPD elektronik (E-LKPD) dengan berbantuan *Wizer.me* yang dapat diakses melalui perangkat apapun. Metode yang digunakan adalah *Research and Development* dengan model 4-D (*Define, Design, Development, dan Disseminate*). Sumber data diperoleh dari validator ahli materi, validator ahli media, guru matematika serta peserta didik kelas VIII-I SMP Negeri 1 Majalaya tahun ajaran 2021/2022. Hasil dari penelitian ini dengan melalui empat tahapan 4-D, yaitu menghasilkan produk yang valid, efektif dan praktis. Dengan demikian, E-LKPD yang dikembangkan dapat digunakan pada pembelajaran matematika khususnya untuk materi kubus dan balok untuk meningkatkan kemampuan spasial matematis siswa.

Kata kunci: E-LKPD Interaktif, *Wizer.me*, Kemampuan Spasial Matematis Siswa

