

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Manfaat Penelitian.....	8
E. Ruang Lingkup dan Batasan Penelitian.....	9
F. Definisi Operasional.....	9
G. Kerangka Berpikir.....	11
H. Penelitian Terdahulu.....	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	18
A. Model Pembelajaran.....	18
B. Model <i>Generative Learning</i>	18
C. Multimedia Interaktif.....	24
D. <i>Direct Instruction</i>	34
E. Hasil Belajar Kognitif.....	36
F. Keterkaitan antara Model <i>Generative Learning</i> Berbantuan Multimedia Interaktif dengan Hasil Belajar Kognitif.....	42
G. Momentum, Impuls dan Tumbukan.....	44
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	47
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	47
B. Desain Penelitian.....	47
C. Jenis dan Sumber Data Penelitian.....	48
D. Teknik Pengumpulan Data.....	49
E. Teknik Analisis Data Hasil Penelitian.....	52
F. Tempat dan Jadwal Penelitian.....	63
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	67
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	67

B. Pengujian Perbedaan Peningkatan Hasil Belajar Kognitif.....	95
C. Pembahasan Hasil Penelitian.....	98
BAB V PENUTUP.....	150
A. Simpulan.....	150
B. Saran.....	151
DAFTAR PUSTAKA.....	152
LAMPIRAN.....	159

