

## ABSTRAK

**Hilma Masani, “Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis Melalui Sole Berbantuan Edpuzzle Ditinjau Dari Resiliensi Siswa”** (Penelitian Kuasi Eksperiment).

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kemampuan pemecahan masalah matematis siswa karena sebagai salah satu kemampuan matematis yang harus dikuasai siswa. Hal ini pun dilatarbelakangi oleh perlu ditingkatkannya kemampuan pemecahan masalah matematis di suatu SMA didukung dengan studi pendahuluan yang telah dilakukan. Salah satu alternatif untuk menanggulangi permasalahan tersebut yaitu dengan pembelajaran dengan model pembelajaran SOLE (*Self Organized Learning Environment*) berbantuan *edpuzzle*. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui: (a) perbedaan peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa; (b) perbedaan pencapaian kemampuan pemecahan masalah matematis siswa ditinjau dari resiliensi siswa; (c) peningkatan resiliensi siswa kearah yang lebih baik dengan penggunaan model pembelajaran SOLE (*Self Organized Learning Environment*) berbantuan *edpuzzle*. Penelitian ini menggunakan metode kuasi eksperimen dengan sampel kelas X IPA 1 dan X IPA SMA Muhammadiyah 4 Kota Bandung. Instrumen yang digunakan adalah tes yang berupa tes kemampuan pemecahan masalah dan non tes yang berupa angket resiliensi siswa. Hasil penelitian sebagai berikut: (a) Peningkatan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa dengan model pembelajaran SOLE (*Self Organized Learning Environment*) berbantuan *edpuzzle* lebih baik; (b) Pencapaian kemampuan pemecahan masalah matematis siswa dengan model pembelajaran SOLE (*Self Organized Learning Environment*) berbantuan *edpuzzle* lebih baik berdasarkan tingkat resiliensi siswa, (c) Terdapat peningkatan resiliensi siswa ke arah yang lebih baik dengan penggunaan model pembelajaran SOLE (*Self Organized Learning Environment*) berbantuan *edpuzzle*. Maka, model pembelajaran SOLE (*Self Organized Learning Environment*) berbantuan *edpuzzle* efektif dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah matematis siswa dan peningkatan resiliensi siswa ke arah yang lebih baik.

**Kata Kunci:** SOLE (*Self Organized Learning Environment*), *Edpuzzle*, Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis, Resiliensi.