

ABSTRAK

Dahyatul Fauziah Mu'arrofah. 1172080018. 2022. Pengembangan Game Chempoints Pada Materi Kimia Unsur Periode Tiga Berorientasi Literasi Sains

Pengembangan *game chempoints* pada materi kimia unsur periode tiga berorientasi literasi sains berupa permainan edukasi yang diadaptasi dari permainan *scrabble*. *Game* ini penting dalam proses evaluasi pembelajaran untuk meningkatkan kemampuan literasi sains pada materi kimia unsur periode tiga. Penelitian ini bertujuan mendeskripsikan tahapan tampilan media, menentukan validitas dan kelayakan *game chempoints* kimia unsur periode tiga. Metode yang digunakan *Design Based Research* (DBR) melalui tahap analisis, pembuatan desain dan pengembangan. *game chempoints* kimia unsur periode tiga dilengkapi dengan papan permainan, buku panduan, kartu *funfact card*, kartu *question card*, ubin dan rak ubin permainan. Media divalidasi oleh dua validator ahli materi dan satu validator ahli media. Hasil uji validasi yang diperoleh menunjukkan nilai *r_{hitung}* rata-rata 0,85 yang dikategorikan valid. Uji coba terbatas dengan penyebaran angket ke 10 orang responden yang merupakan peserta didik di MA Nurul Huda Cisaat Sukabumi kelas XII IPA tahun ajaran 2021-2022. Hasil uji coba terbatas yang diperoleh menghasilkan persentase 87,97% sehingga *game chempoints* pada materi kimia unsur periode tiga berorientasi literasi sains dinyatakan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata kunci : *chempoints*, *scrabble*, kimia unsur periode tiga, literasi sains