

DAFTAR ISI

	Hlm.
HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.5.1 Tahap Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Pengembangan Perangkat Lunak	6
1.6 Kerangka Pemikiran.....	8
1.7 Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Landasan Teori	10
2.1.1 Kecerdasan Buatan (<i>Artificial Intelligence</i>)	10
2.1.2 <i>Fuzzy Tahani</i>	11
2.1.2.1 Logika <i>Fuzzy</i>	11
2.1.2.2 Perbedaan Himpunan <i>Fuzzy</i> dengan Himpunan Pasti (<i>Crisp</i>).....	11
2.1.2.3 Himpunan <i>Fuzzy</i>	14
2.1.2.4 Fungsi Keanggotaan.....	16
2.1.2.5 Basis Data <i>Fuzzy Model Tahani</i>	19
2.1.3 Sistem Pendukung Keputusan.....	21
2.1.3.1 Pengertian Keputusan.....	21
2.1.3.2 Pengertian Pengambilan Keputusan.....	22

2.1.3.3	Pengertian Sistem Pendukung Keputusan.....	23
2.1.3.4	Komponen – Komponen Sistem Pendukung Keputusan	24
2.1.4	Wisata.....	25
2.1.5	Wisata Kabupaten Garut	26
2.1.6	Android	28
2.1.7	Android Studio	29
2.1.8	<i>Web Service</i>	30
2.1.9	<i>REST (Representational State Transfer)</i>	31
2.1.9.1	Definisi <i>REST</i>	31
2.1.9.2	Format data <i>REST Web Service</i>	32
2.1.9.3	Karakteristik <i>REST Web Service</i>	33
2.1.9.4	Konsep <i>REST Web Service</i>	34
2.1.10	Teknik Pengujian	35
2.1.10.1	<i>Black-box Testing</i>	35
2.2	Tinjauan Pustaka	36
2.2.1	<i>The State of The Art</i>	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		43
3.1	<i>Inception (Permulaan)</i>	43
3.2	Analisis Masalah	43
3.3	Analisis Sistem	44
3.3.1	Gambaran Umum Sistem	44
3.3.2	Fungsi Utama Sistem	45
3.3.3	Arsitektur Sistem.....	45
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	46
3.4.1	Spesifikasi Perangkat Keras	46
3.4.2	Spesifikasi Perangkat Lunak	47
3.4.3	Spesifikasi Pengguna	48
3.4.4	Analisis Kebutuhan Data.....	48
3.5	Analisis <i>REST Web Services</i>	49
3.5.1	Analisis <i>REST</i>	49
3.5.2	<i>Flowchart</i> Arsitektur <i>REST Web Services</i>	50
3.6	Analisis Algoritma <i>Fuzzy Tahani</i>	51
3.7	<i>Elaboration (Perluasan/Perencanaan)</i>	59
3.7.1	Model Bisnis dan Kebutuhan	59
3.7.2	Analisis Kebutuhan dan Pembangunan Sistem.....	59
3.7.3	Perancangan Sistem	59

3.7.3.1	<i>Use Case Diagram</i>	60
3.7.3.2	<i>Activity Diagram</i>	65
3.7.3.3	<i>Class Diagram</i>	69
3.7.3.4	<i>Sequence Diagram</i>	71
3.7.3.5	Perancangan <i>Database</i>	73
3.7.3.6	Perancangan Antar Muka	76
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	79
4.1	<i>Construction</i> (Konstruksi)	79
4.2	Implementasi Sistem	79
4.3	Perangkat Pendukung	79
4.3.1	Perangkat Keras	80
4.3.1.1	Perangkat Keras <i>Server</i>	80
4.3.1.1	Perangkat Keras <i>Client</i>	80
4.3.2	Perangkat Lunak	80
4.3.2.1	Perangkat Lunak <i>Server</i>	81
4.3.2.2	Perangkat Lunak <i>Client</i>	81
4.4	Implementasi <i>Database</i>	81
4.4.1	Implementasi Tabel Wisata	81
4.4.1	Implementasi Tabel Kategori	82
4.4.1	Implementasi Tabel Fasilitas	82
4.4.1	Implementasi Tabel <i>Admin</i>	82
4.5	Implementasi Antar Muka	83
4.5.1	Implementasi Antar Muka <i>Server (Admin)</i>	83
4.5.2	Implementasi Antar Muka <i>Client Side (User)</i>	86
4.6	Pengujian Sistem	93
4.6.1	Pengujian <i>Interface</i> (Antar Muka)	93
4.6.1.1	Pengujian <i>Interface</i> (Antar Muka) <i>Server</i>	94
4.6.1.2	Pengujian <i>Interface</i> (Antar Muka) <i>Client</i>	94
4.6.2	Pengujian Algoritma <i>Fuzzy Tahani</i>	97
4.6.3	Pengujian <i>REST (Representational State Transfer) Web Service</i> .	101
4.7	<i>Transition</i> (Transisi)	102
BAB V	PENUTUP	103
5.1	Kesimpulan	103
5.2	Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	105
LAMPIRAN	107