

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| ABSTRAK | i |
| LEMBAR PENGESAHAN | ii |
| PERNYATAAN..... | iii |
| MOTTO | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR GAMBAR..... | xii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| B. Rumusan Masalah Penelitian | 4 |
| C. Tujuan Penelitian | 4 |
| D. Manfaat Hasil Penelitian | 5 |
| E. Kerangka Berpikir | 6 |
| F. Hipotesis | 10 |
| G. Hasil Penelitian Terdahulu | 10 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA MENGENAI AKTIVITAS <i>FUN LEARNING</i> MELALUI MEDIA AUDIOVISUAL TERHADAP KREATIVITAS ANAK USIA 5-6 TAHUN | 12 |
| A. <i>Fun Learning</i> Melalui Media Audiovisual | 12 |
| 1. <i>Fun Learning</i> | 12 |
| 2. Ciri-ciri <i>Fun Learning</i> | 13 |
| 3. Langkah-langkah <i>Fun Learning</i> | 15 |
| 4. Media Audiovisual | 17 |

| | |
|---|-----------|
| B. Kreativitas Anak Usia Dini | 18 |
| 1. Menunjukkan sikap kreatif dalam memecahkan masalah | 19 |
| 2. Bereksplorasi dengan media belajar | 20 |
| 3. Membuat karya seperti bentuk sesungguhnya..... | 21 |
| 4. Mengembangkan imajinasi dalam membuat karya | 22 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 25 |
| A. Pendekatan dan Metode Penelitian | 25 |
| B. Jenis dan Sumber Data | 26 |
| 1. Jenis Data | 26 |
| 2. Sumber Data | 26 |
| C. Prosedur Penelitian..... | 26 |
| 1. Tahap Persiapan | 26 |
| 2. Tahap Pelaksanaan | 27 |
| 3. Tahap Penyelesaian/Pengolahan Data..... | 28 |
| D. Teknik Pengumpulan Data | 28 |
| 1. Unjuk Kerja | 29 |
| 2. Dokumentasi..... | 29 |
| E. Populasi dan Sampel..... | 31 |
| 1. Populasi | 31 |
| 2. Sampel..... | 31 |
| F. Teknis Analisis Data | 32 |
| 1. Uji Validitas Instrumen | 32 |
| 2. Uji Reabilitas Instrumen..... | 33 |
| 3. Analisis Parsial Item per Indikator | 35 |
| 4. Uji Normalitas | 36 |
| 5. Uji Homogenitas..... | 37 |

| | |
|---|-----------|
| 6. Uji Hipotesis..... | 38 |
| G. Tempat dan Waktu Penelitian..... | 40 |
| 1. Lokasi Penelitian..... | 40 |
| 2. Waktu Penelitian..... | 41 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... | 42 |
| A. Deskripsi Data..... | 42 |
| 1. Identitas RA Qurrota A'yun Rancaekek Bandung..... | 42 |
| 2. Profil Selolah..... | 42 |
| 3. Visi dan Misi RA Qurrota A'yun..... | 43 |
| 4. Strategi RA Qurrota A'yun..... | 43 |
| 5. Peserta Didik RA Qurrota A'yun..... | 43 |
| 6. Struktur Organisasi RA Qurrota A'yun..... | 44 |
| 7. Sarana dan Prasarana RA Qurrota A'yun..... | 45 |
| B. Pengujian Hipotesis Penelitian..... | 47 |
| 1. Uji Validitas..... | 48 |
| 2. Uji Reabilitas..... | 48 |
| 3. Analisis Parsial..... | 49 |
| 4. Uji Normalitas..... | 69 |
| 5. Uji Homogenitas..... | 70 |
| 6. Uji Hipotesis..... | 70 |
| C. Pembahasan Hasil Penelitian..... | 71 |
| 1. Deskripsi Aktivitas <i>Fun Learning</i> Melalui Media Audiovisual di Kelas Eksperimen..... | 71 |
| 2. Deskripsi Aktivitas <i>Fun Learning</i> Melalui Media Gambar di Kelas Kontrol..... | 72 |
| 3. Perbedaan Aktivitas <i>Fun Learning</i> antara Media Audiovisual dengan Media Gambar Terhadap Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun..... | 72 |

| | |
|-----------------------------|-----------|
| BAB V PENUTUP..... | 74 |
| A. Simpulan | 74 |
| B. Saran..... | 75 |
| DAFTAR PUSTAKA | 76 |
| LAMPIRAN..... | 79 |
| RIWAYAT HIDUP | 95 |



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG