

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
HALAMAN MOTTO	
KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Batasan Masalah	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Kerangka Pemikiran.....	7
1.8 Sistematika Penulisan	8
BAB II. LANDASAN TEORI	10
2.1 Kecerdasan Buatan (<i>Artificial Intelegent</i>).....	10
2.2 Sistem Pakar (<i>Expert System</i>)	12

2.2.1 Pengertian Sistem Pakar.....	12
2.2.2 Tujuan Sistem Pakar	14
2.2.3 Kelebihan Sistem Pakar	14
2.2.4 Kekurangan Sistem Pakar	15
2.2.5 Struktur Sistem Pakar	16
2.2.6 Perbedaan Sistem Pengambilan Keputusan dan Sistem Pakar	20
2.3 Metode <i>Dempster Shafer</i>	21
2.3.1 Algoritma <i>Dempster Shafer</i>	25
2.4 Anak Berkebutuhan Khusus	25
2.4.1 Jenis – jenis Anak Berkebutuhan Khusus.....	28
2.5 Metode <i>Prototype</i>	32
2.6 Perancangan Sistem	36
2.6.1 Diagram Aliran Data.....	36
2.6.2 Pemodelan Data	39
2.7 Bahasa Pemrograman.....	40
2.7.1 PHP	40
2.8 <i>Data Base</i>	42
2.9 MySQL	42
2.9.1 Keistimewaan MySQL.....	44
2.10 <i>Framework</i>	45
2.10.1 Macam – macam <i>framework</i>	47
2.10.2 <i>CodeIgniter</i>	47
2.11 Kamus Data.....	49
2.12 Pengujian <i>Black Box</i>	49
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN	52
3.1 Analisis Masalah.....	52

3.2 Analisis Kebutuhan <i>Hardware</i> dan <i>software</i>	53
3.3 Analisis Pohon Keputusan dan Tabel Keputusan	54
3.4 Pohon Keputusan	57
3.5 Kaidah Produksi (<i>Rule Base</i>)	58
3.6 Analisa Metode <i>Dempster Shafer</i>	61
3.7 Analisa Penelusuran	67
3.8 Analisa Kebutuhan Pengguna	67
3.9 Analisa Kebutuhan Fungsional	69
3.10 Perancangan Sistem	71
3.10.1 Perancangan Arsitektur Sistem	71
3.10.2 Perancangan Arsitektur Program	72
3.10.3 Data Flow Diagram (DFD)	73
3.10.4 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	77
3.11 Kamus Data.....	79
3.12 Perancangan Struktur Data dan Tabel.....	80
3.13 Perancangan Antarmuka	82
BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	89
4.1 Implementasi Sistem	89
4.1.1 Persiapan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	89
4.1.2 Persiapan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	89
4.1.3 Persiapan Perangkat Untuk <i>Client</i>	90
4.1.4 Implementasi <i>Database</i>	90
4.1.5 <i>User Interface</i>	94
4.1.6 <i>Admin Interface</i>	100
4.2 Pengujian (<i>Testing</i>) Sistem	101
4.2.1 Pengujian Hasil Analisis dan Pembahasan	109

4.2.2 Kesimpulan dari kuesioner	110
BAB V. PENUTUP.....	111
5.1 Kesimpulan	111
5.2 Saran	112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

