

Implementasi *Augmented Reality* untuk Pengenalan Mukjizat Nabi Menggunakan Algoritma *FAST Corner Detection*

Oleh:

Aldo Octaviandry Pramadiast

1167050016

ABSTRAK

Mukjizat adalah kejadian di luar akal manusia yang tidak dimiliki oleh siapapun dan menjadi kelebihan yang hanya dimiliki oleh para nabi dan rasul Allah. Mukjizat merupakan pengetahuan yang sangat penting dan wajib diketahui oleh umat muslim karena termasuk rukun iman yang ke 4, yaitu “*Beriman kepada Rasul Allah*”. Dalam mempelajari Mukjizat, terkadang masyarakat lupa atau bahkan tidak tertarik dengan materi yang disampaikan karena penyampaiannya masih berupa teks pada buku. Manusia akan lebih mudah menangkap dan mengingat informasi berupa audio visual. Dengan memanfaatkan teknologi masa kini yang memiliki berbagai media interaktif, maka *Augmented Reality* menjadi salah satu cara yang bagus untuk menyampaikan materi pengenalan mukjizat nabi. Algoritma *FAST Corner Detection* digunakan untuk melakukan pendeteksian *marker* pada *augmented reality*. Pada penelitian ini akan dilakukan pengujian *alpha* dan *beta*. Pengujian *alpha* akan dilakukan pendeteksian *marker* pada jarak, sudut, dan pencahayaan yang berbeda. Pada pengujian *beta* akan dibuat kuesioner yang akan diisi oleh 30 orang pengguna untuk mendapatkan hasil pengujian sistem. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu dan menambah minat masyarakat untuk mempelajari mukjizat nabi.

Kata kunci: *Augmented Reality*, Mukjizat Nabi, *FAST Corner Detection*

Implementation of Augmented Reality for the Introduction of the Prophet's Miracles Using FAST Corner Detection Algorithm

By:

Aldo Octaviandry Pramadiast

1167050016

ABSTRACT

Miracles are events beyond human reason that are not owned by anyone and become advantages that only the prophets and apostles of Allah have. Miracles are very important knowledge and must be known by Muslims because they are included in the 4th pillar of faith, namely "Believing in Allah's Apostle". In studying Miracles, sometimes people forget or are not even interested in the material presented because the delivery is still in the form of text in a book. Humans will more easily capture and remember information in the form of audio-visual. By utilizing today's technology that has a variety of interactive media, Augmented Reality is a good way to convey material about the introduction of the miracles of the prophet. The FAST Corner Detection algorithm is used to detect markers in augmented reality. In this study, alpha and beta testing will be carried out. Alpha testing will detect markers at different distances, angles, and lighting. In beta testing, a questionnaire will be created which will be filled out by 30 users to get the results of system testing. It is hoped that this application can help and increase public interest in studying the miracles of the prophet.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG

Keywords: Augmented Reality, Prophet's miracle, FAST Corner Detection