

DAFTAR ISI

| | |
|------------------------------------------------------------|------|
| LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI | i |
| ABSTRAK | ii |
| PERNYATAAN | iii |
| MOTTO DAN PERSEMBAHAN | iv |
| KATA PENGANTAR | v |
| DAFTAR ISI | viii |
| DAFTAR TABEL | x |
| DAFTAR GAMBAR | xi |
| DAFTAR LAMPIRAN | xiii |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| A. Latar Belakang Masalah | 1 |
| B. Rumusan Masalah..... | 6 |
| C. Tujuan Penelitian | 6 |
| D. Manfaat Penelitian | 7 |
| E. Ruang Lingkup atau Batasan Penelitian | 7 |
| F. Kerangka Berpikir..... | 8 |
| G. Hipotesis | 10 |
| H. Hasil Penelitian Terdahulu..... | 11 |
| BAB II KAJIAN TEORI | 14 |
| A. Pembelajaran..... | 14 |
| 1. Pengertian Pembelajaran | 14 |
| 2. Pembelajaran Matematika | 14 |
| 3. Tujuan Pembelajaran Matematika..... | 16 |
| 4. Metode Pembelajaran | 19 |
| B. Teknologi <i>Augmented Reality</i> | 22 |
| 1. Pengertian Tekonologi | 22 |
| 2. Pengertian <i>Augmented Reality</i> | 22 |
| 3. Kelebihan dan Kekurangan <i>Augmented Reality</i> | 24 |
| 4. Aplikasi <i>Augmented Reality</i> | 24 |

| | |
|----------------------------------------------------|------------|
| C. Berpikir Kritis Matematis | 28 |
| 1. Pengertian Berpikir Kritis Matematis | 28 |
| 2. Indikator Berpikir kritis..... | 29 |
| D. Materi Bangun Ruang Sisi Datar | 32 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 51 |
| A. Pendekatan dan Metode Penelitian | 51 |
| B. Populasi dan Sampel | 51 |
| C. Jenis dan Sumber Data..... | 52 |
| D. Teknik Pengumpulan Data..... | 52 |
| E. Instrumen Penelitian | 53 |
| F. Teknik Analisis Data..... | 63 |
| G. Tempat dan Waktu Penelitian..... | 72 |
| BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... | 74 |
| A. Deskripsi Data..... | 74 |
| B. Hasil Penelitian | 75 |
| C. Pembahasan..... | 92 |
| BAB V PENUTUP | 96 |
| A. Kesimpulan | 96 |
| B. Saran | 97 |
| DAFTAR PUSTAKA | 99 |
| LAMPIRAN..... | 104 |
| RIWAYAT HIDUP | 211 |

