

***ALGORITMA PROCEDURAL CONTENT  
GENERATION DRUNKARD'S WALK PADA  
GAME HACK AND SLASH "CONTACT!"***

**Tugas Akhir**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik pada  
Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Islam  
Negeri Sunan Gunung Djati Bandung

**Oleh**

**Muhammad Alwan Andika**

**1177050066**



**BANDUNG**

**2022 M / 1443**