

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Hasil Penelitian	7
E. Kerangka Pemikiran	8
F. Hipotesis	12
G. Hasil Penelitian Relevan	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	15
A. Belajar dan Pembelajaran	15
B. Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	16
C. Media Pembelajaran Kotak Kartu Misteri (KoKaMi)	22
D. Hasil Belajar	26
E. Materi Ajar Sistem Reproduksi Manusia	30
F. Hubungan Model Pembelajaran <i>Scramble</i> , Media KoKaMi, dan Materi Sistem Reproduksi Manusia	48
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	51
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	51
B. Jenis dan Sumber Data Penelitian	52
C. Teknik Pengambilan Data	53
D. Teknik Analisis Data	61
E. Tempat dan Waktu Penelitian	68
F. Alur Penelitian	69
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	70
A. Deskripsi Data	70
B. Pembahasan Hasil Penelitian	80
BAB V PENUTUP	101
A. Simpulan	101
B. Saran	102
DAFTAR PUSTAKA	103
LAMPIRAN	118
RIWAYAT HIDUP	356