

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
RIWAYAT HIDUP.....	xv
MOTTO	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Fokus Penelitian.....	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Kegunaan Penelitian	7
E. Landasan Pemikiran.....	8
F. Langkah-Langkah Penelitian	13
BAB II KAJIAN TEORITIS.....	19
A. Bimbingan Kelompok	19

1.	Pengertian Bimbingan Kelompok	19
2.	Tujuan Bimbingan Kelompok	21
3.	Kegunaan Bimbingan Kelompok	22
4.	Asas-Asas Bimbingan Kelompok.....	22
5.	Dinamika Kelompok	23
6.	Materi Umum Layanan Bimbingan Kelompok.....	28
7.	Proses dan Tahapan Bimbingan Kelompok	32
8.	Metode dan Teknik Bimbingan Kelompok	34
B.	Kecanduan Bermain <i>Game Online</i>	42
1.	Pengertian Bermain	42
2.	Karakteristik Bermain	43
3.	Pengertian Kecanduan <i>Game Online</i>	44
4.	Jenis-Jenis <i>Game Online</i>	45
5.	Kelebihan dan Kelemahan <i>Game Online</i>	48
6.	Aspek-Aspek Kecanduan <i>Game Online</i>	50
7.	Faktor-Faktor Penyebab Kecanduan <i>Game Online</i>	53
8.	Dampak Kecanduan <i>Game Online</i>	54
9.	Upaya Mengatasi Kecanduan <i>Game Online</i>	56
C.	Remaja	57
1.	Pengertian Remaja.....	57

2. Ciri-Ciri Masa Remaja	58
3. Tugas-Tugas Perkembangan Masa Remaja.....	61
BAB III HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	63
A. Gambaran Umum Desa Margajaya.....	63
1. Sejarah Desa Margajaya.....	63
2. Visi dan Misi Desa Margajaya	66
3. Struktur Organisasi Desa Margajaya.....	67
4. Profil Desa Margajaya.....	68
5. Peta Desa Margajaya	71
B. Pusat Informasi dan Konseling Remaja (PIK-R) Desa Margajaya.....	71
1. PIK-R Desa Margajaya.....	71
2. Struktur Organisasi PIK-R Desa Margajaya	73
C. Hasil Penelitian dan Pembahasan	74
1. Proses Bimbingan Kelompok Dalam Meminimalisir Kecanduan Bermain <i>Game Online Mobile Legends Terhadap Remaja.....</i>	<i>74</i>
2. Hasil Bimbingan Kelompok Dalam Meminimalisir Kecanduan Bermain <i>Game Online Mobile Legends Terhadap Remaja.....</i>	<i>77</i>
BAB IV PENUTUP	111
A. Kesimpulan	111
B. Saran.....	113

DAFTAR PUSTAKA	115
LAMPIRAN.....	120

