

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>PERNYATAAN</b> .....	ii
<b>PEDOMAN PENGGUNAAN</b> .....	iv
<b>MOTTO DAN KEBAHASAAN</b> .....	v
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR ISI</b> .....	viii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>A. Latar Belakang Penelitian</b> .....	1
<b>B. Rumusan Masalah</b> .....	4
<b>C. Tujuan Penelitian</b> .....	4
<b>D. Manfaat Hasil Penelitian</b> .....	5
<b>E. Kerangka Berpikir</b> .....	5
<b>F. Hasil Penelitian Terdahulu</b> .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	10
<b>A. Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i></b> .....	10
<b>B. Permainan <i>Escape Room</i></b> .....	14
<b>C. Tabel Periodik</b> .....	15
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	24
<b>A. Metode Penelitian</b> .....	24
<b>B. Jenis dan Sumber Data</b> .....	28
<b>C. Teknik Pengumpulan Data</b> .....	29
<b>D. Teknik Analisis Data</b> .....	30
<b>E. Tempat dan Waktu Penelitian</b> .....	32
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	33
<b>A. Hasil penelitian</b> .....	33
1. Deskripsi Tampilan <i>Game</i> Pembelajaran .....	33
2. Hasil Validasi Pengembangan <i>Game</i> Pembelajaran.....	57
3. Hasil Uji Kelayakan <i>Game</i> Pembelajaran .....	64

<b>B. Pembahasan</b> .....	65
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	73
<b>A. Kesimpulan</b> .....	73
<b>B. Saran</b> .....	73
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	74
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b> .....	79
<b>RIWAYAT HIDUP</b> .....	199



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2. 1</b> Konfigurasi elektron beberapa unsur dalam sistem periodik unsur. ...	19
<b>Tabel 3. 1</b> Teknik Pengumpulan Data .....	29
<b>Tabel 3. 2</b> Ketentuan Pemberian Nilai .....	31
<b>Tabel 3. 3</b> Kriteria Kelayakan .....	32
<b>Tabel 4. 1</b> Resume Analisis Konsep Tabel Periodik .....	34
<b>Tabel 4. 2</b> Indikator Pencapaian .....	36
<b>Tabel 4. 3</b> Hasil Uji Validasi Materi .....	57
<b>Tabel 4. 4</b> Hasil Validasi Media pada Aspek Umum. ....	58
<b>Tabel 4. 5</b> Hasil Validasi Media pada Aspek Rekayasa Perangkat Lunak.....	59
<b>Tabel 4. 6</b> Hasil Validasi Media pada Aspek Komunikasi Visual .....	59
<b>Tabel 4. 7</b> Saran Perbaikan dan Hasil Perbaikan.....	61
<b>Tabel 4. 8</b> Hasil Uji Kelayakan .....	64



## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 1. 1</b>	Kerangka Pemikiran Game Pembelajaran .....	7
<b>Gambar 2. 1</b>	Tabel Periodik Newlands.....	16
<b>Gambar 2. 2</b>	Tabel Sistem Periodik Unsur Mendeleev .....	17
<b>Gambar 3. 1</b>	Prosedur Pengembangan Game Pembelajaran .....	27
<b>Gambar 4. 1</b>	Peta Konsep Tabel Periodik .....	35
<b>Gambar 4. 2</b>	Flowchart .....	37
<b>Gambar 4. 3</b>	Storyboard.....	38
<b>Gambar 4. 4</b>	Tampilan Beranda Game Pembelajaran .....	39
<b>Gambar 4. 5</b>	Tampilan Kompetensi Dasar Game Pembelajaran .....	40
<b>Gambar 4. 6</b>	Tampilan Indikator Pembelajaran Game Pembelajaran .....	40
<b>Gambar 4. 7</b>	Tampilan Petunjuk Permainan Game Pembelajaran .....	41
<b>Gambar 4. 8</b>	Tampilan Peta Permainan Game Pembelajaran.....	42
<b>Gambar 4. 9</b>	Tampilan Dialog pada Level Satu Game Pembelajaran .....	43
<b>Gambar 4. 10</b>	Tampilan Petunjuk pada Level Satu Game Pembelajaran.....	43
<b>Gambar 4. 11</b>	Tampilan Level Satu Game Pembelajaran .....	44
<b>Gambar 4. 12</b>	Tampilan Pertanyaan pada Level Satu Game Pembelajaran .....	44
<b>Gambar 4. 13</b>	Tampilan Video Pembelajaran Pertama Game Pembelajaran .....	45
<b>Gambar 4. 14</b>	Tampilan Dialog pada Level Dua Game Pembelajaran .....	46
<b>Gambar 4. 15</b>	Tampilan Level Dua Game Pembelajaran .....	46
<b>Gambar 4. 16</b>	Tampilan Pertanyaan pada Level Dua Game Pembelajaran.....	47
<b>Gambar 4. 17</b>	Tampilan Video Pembelajaran Kedua Game Pembelajaran.....	47
<b>Gambar 4. 18</b>	Tampilan Dialog pada Level Tiga Game Pembelajaran.....	48
<b>Gambar 4. 19</b>	Tampilan Level Tiga Game Pembelajaran .....	49
<b>Gambar 4. 20</b>	Tampilan pertanyaan pada Level Tiga Game Pembelajaran .....	50
<b>Gambar 4. 21</b>	Tampilan Video Pembelajaran Ketiga Game Pembelajaran .....	50
<b>Gambar 4. 22</b>	Tampilan Dialog pada Level Empat Game Pembelajaran.....	51
<b>Gambar 4. 23</b>	Tampilan Level Empat Game Pembelajaran .....	51
<b>Gambar 4. 24</b>	Tampilan pertanyaan pada Level Empat Game Pembelajaran .....	52
<b>Gambar 4. 25</b>	Tampilan Video Pembelajaran Keempat Game Pembelajaran.....	53

<b>Gambar 4. 26</b>	Tampilan Dialog pada Level Lima Game Pembelajaran.....	54
<b>Gambar 4. 27</b>	Tampilan Level Lima Game Pembelajaran .....	54
<b>Gambar 4. 28</b>	Tampilan pertanyaan pada Level Lima .....	55
<b>Gambar 4. 29</b>	Tampilan Akhir Game Pembelajaran .....	56
<b>Gambar 4. 30</b>	Tampilan Profil Penyusunan Game Pembelajaran .....	56



## DAFTAR LAMPIRAN

<b>LAMPIRAN A INSTRUMEN PENELITIAN</b> .....	80
<b>Lampiran A. 1</b> Analisis Konsep Materi Tabel Periodik.....	81
<b>Lampiran A. 2</b> Peta Konsep Materi Tabel Periodik.....	87
<b>Lampiran A. 3</b> Indikator Pertanyaan dan Jawaban.....	88
<b>Lampiran A. 4</b> Flowchart .....	96
<b>Lampiran A. 5</b> Storyboard.....	97
<b>Lampiran A. 6</b> Angket Validasi Ahli Materi.....	152
<b>Lampiran A. 7</b> Angket Validasi Ahli Media.....	154
<b>Lampiran A. 8</b> Angket Kelayakan Respon Pengguna.....	157
<b>LAMPIRAN B BUKTI DATA PENELITIAN</b> .....	159
<b>Lampiran B. 1</b> Angket Validasi Ahli Materi.....	160
<b>Lampiran B. 2</b> Angket Validasi Ahli Media .....	164
<b>Lampiran B. 3</b> Angket Kelayakan Respon Pengguna .....	167
<b>LAMPIRAN C BUKTI PENGOLAHAN DATA PENELITIAN</b> .....	187
<b>Lampiran C. 1</b> Pengolahan Data Hasil Validasi Materi.....	188
<b>Lampiran C. 2</b> Pengolahan Data Hasil Validasi Media .....	189
<b>Lampiran C. 3</b> Pengolahan Data Hasil Kelayakan (Respon Pengguna) .....	191
<b>LAMPIRAN D DOKUMENTASI SURAT</b> .....	194
<b>Lampiran D. 1</b> Surat Keputusan Pembimbing .....	195
<b>Lampiran D. 2</b> Berita Acara .....	196
<b>Lampiran D. 3</b> Surat Keterangan Perbaikan Skripsi .....	198