

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
MOTTO PENULIS	iii
PERNYATAAN KARYA SENDIRI	iv
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I	
PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Penelitian	4
E. Kerangka Pemikiran	5
F. Hasil-Hasil Penelitian yang Relevan	6
BAB II	
KAJIAN PUSTAKA	9
A. <i>Game</i> Edukasi sebagai Media Pembelajaran Kimia	9
B. <i>Game Thermo Car</i> Berbasis Android	14
C. Deskripsi Materi Termokimia	15
BAB III	
METODOLOGI PENELITIAN	26
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	26
B. Jenis dan Sumber Data	29
C. Teknik Pengumpulan Data	30

D. Teknik Analisis Data.....	32
E. Tempat dan Waktu Penelitian.....	36
BAB IV	
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	37
A. Hasil Penelitian	37
B. Pembahasan.....	74
BAB V	
PENUTUP.....	83
A. Kesimpulan	83
B. Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	85
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	93
RIWAYAT HIDUP PENULIS	287

