

ABSTRAK

PEMBUATAN BAHAN AJAR ELEKTRONIK PADA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN JARINGAN (TKJ)

(Studi Kasus : SMK Negeri 1 Tambelang-Bekasi)

Fajar Anwari – NIM 208700821

Bahan ajar merupakan informasi, alat dan teks yang diperlukan guru/instruktur untuk perencanaan dan penelaahan implementasi pembelajaran. 1) Bahan ajar adalah segala bentuk bahan yang digunakan untuk membantu guru/ instruktur dalam melaksanakan kegiatan belajar mengajar di kelas. 2) Bahan yang dimaksud bisa berupa bahan tertulis maupun bahan tidak tertulis. (*National Center for Vocational Education Research Ltd/National Center for Competency Based Training*). 3) Bahan ajar adalah seperangkat materi yang disusun secara sistematis baik tertulis maupun tidak sehingga tercipta lingkungan/suasana yang memungkinkan siswa untuk belajar. Bahan ajar dirancang dengan menggunakan *adobe flash actionscrip 3.0* yang dikhususkan agar dapat *user friendly* dengan pengguna yang memberikan kenyamanan saat melakukan pembelajaran sehingga minat dalam belajar dapat terus meningkat dengan konsep belajar yang lebih *modern*. Bahan ajar dipresentasikan terhadap siswa sebagai panelis dalam implementasi aplikasi yang dibuat dengan menggunakan *instrument* penelitian skala *likert*, dengan *instrument* ini setiap siswa diberikan beberapa pertanyaan mengenai implementasi penggunaan bahan ajar dan akan mendapatkan hasil kesimpulan dari pendapat siswa sebagai nilai akhir.

Kata Kunci : *Bahan Ajar, Flash, ActionScript 3.0.*

ABSTRACT

Manufacture of electronic teaching materials on the computer and network engineering (CNE)

(Case Study : SMK Negeri 1 Tambelang-Bekasi)

Fajar Anwari – NIM 208700821

Teaching material is information, and text tools necessary teacher / instructor for the planning and implementation of learning evaluation. 1) Teaching materials are all kinds of materials that are used to help teachers / instructors in implementing the teaching and learning activities in the classroom. 2) The material can be a material is written and unwritten materials. (National Centre for Vocational Education Research Ltd / National Center for Competency Based Training). 3) is a set of teaching materials arranged in a systematic matter whether written or not that create an environment / atmosphere that allows students to learn. Teaching materials designed using adobe flash actionscrip 3.0 are devoted to be user friendly to users who provide comfort while doing so the interest in studying learning can continue to increase with more modern learning concepts. Teaching materials of presentation to students as a panelist in the implementation of applications created by using a Likert scale research instrument, the instrument is every student is given a couple of questions regarding the implementation and use of instructional materials will get students the conclusions of the opinion as the final value.

Keywords: Subjects, Flash, ActionScript 3.0.

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG