

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
RIWAYAT HIDUP	iii
MOTTO	iv
LEMBAR PERTANYAAN KARYA SENDIRI.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Ruang Lingkup dan Batasan Penelitian	6
F. Definisi Operasional.....	7
G. Kerangka Berpikir	8
H. Hipotesis.....	11
I. Hasil Penelitian Terdahulu	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF MENGUNAKAN MEDIA <i>GATHER TOWN</i>.....	14

UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PADA MATERI USAHA DAN ENERGI.....	14
A. Model Pembelajaran Kooperatif	14
B. Gather Town.....	15
C. Sintaks Aplikasi <i>Gather Town</i> Dalam Pembelajaran.....	17
D. Hasil Belajar	20
E. Usaha dan Energi	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	27
B. Desain Penelitian	27
C. Jenis dan Sumber Penelitian	28
D. Tempat dan Waktu Penelitian	28
E. Teknik Pengumpulan Data	29
F. Teknik Analisis Data.....	30
BAB IV	45
HASIL DAN PEMBAHASAN	45
BAB V.....	71
PENUTUP.....	71
A. Simpulan	71
B. Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73
LAMPIRAN.....	77
LAMPIRAN A	77
LAMPIRAN B	290
LAMPIRAN C	354

LAMPIRAN D	384
LAMPIRAN E	437

