

DAFTAR ISI

ABSTRAK
SURAT PERNYATAAN
LEMBAR PENGESAHAN
KATA PENGANTAR.....
DAFTAR ISI.....
DAFTAR GRAFIK
DAFTAR LAMPIRAN
BAB I PENDAHULUAN.....
A. Latar Belakang Masalah
B. Rumusan Masalah.....
C. Tujuan Penelitian.....
C. Manfaat Penelitian.....
D. Kerangka Berpikir
E. Hipotesis
F. Penelitian Terdahulu.....
BAB II KAJIAN TEORI TENTANG METODE BERMAIN PERAN DALAM MENINGKATKAN PERKEMBANGAN SENI ANAK SENI ANAK USIA DINI
A. Bermain Peran Anak Usia Dini
1. Pengertian bermain peran
2. Macam-macam bermain peran.....
3. Prinsip dan langkah-langkah bermain peran.....
4. Kelebihan dan kekurangan bermain peran untuk anak usia dini
B. Perkembangan Seni Anak Usia Dini
1. Pengertian perkembangan seni anak usia dini
2. Tujuan pembelajaran seni untuk anak
3. Indikator pencapaian dan stimulasi perkembangan seni anak usia dini
.....
BAB III METODOLOGI PENELITIAN
A. Langkah-Langkah Penelitian.....
1. Metode penelitian
2. Sumber data

3. Jenis data.....
4. Teknik pengumpulan data.....
5. Lokasi penelitian.....
6. Instrumen penelitian
B. Teknik Analisi Data.....
1. Analisis data hasil observasi guru dan peserta didik
2. Analisis unjuk kerja

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....

A. Kondisi Objektif
B. Hasil Penelitian.....
1. Perkembangan seni anak sebelum pelaksanaan bermain peran di kelompok B usia 5-6 tahun RA Nurul Amal
2. Proses implementasi metode bermain peran dalam meningkatkan perkembangan seni anak usia dini di kelompok B usia 5-6 tahun RA Nurul Amal pada setiap siklus
3. Perkembangan seni anak di kelompok B usia 5-6 tahun RA Nurul Amal setelah pelaksanaan metode bermain peran pada setiap siklus
C. Pembahasan
1. Perkembangan seni anak sebelum pelaksanaan bermain peran di kelompok B uisa 5-6 tahun RA Nurul Amal
2. Implementasi metode bermain peran dalam meningkatkan perekembangan seni anak di kelompok B usia 5-6 tahun RA Nurul Amal tahun pada setiap siklus
3. Perkembangan seni anak di kelompok B usia 5-6 tahun RA Nurul Amal setelah pelaksanaan metode bermain beran pada setiap siklus

BAB V PENUTUP.....

DAFTAR PUSTAKA