

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR BAGAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Hasil Penelitian	7
E. Kerangka Berpikir	8
F. Hipotesis	12
G. Hasil Penelitian Terdahulu	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14
A. Media Permainan Edukasi.....	14
1. Pengertian Permainan Edukasi.....	14
2. Manfaat Permainan Edukasi	15
3. Bentuk-bentuk Permainan Edukasi	16
4. Syarat-syarat dalam Memilih Media Permainan Edukasi.....	17
5. Implementasi Permainan Edukasi dalam Pendidikan.....	18
6. Media Permainan Ular Tangga	21

B. Media Permainan.....	26
1. Pengertian Media Permainan.....	26
2. Manfaat Media Pembelajaran.....	27
3. Fungsi Media Pembelajaran.....	28
4. Urgensi Penggunaan Media Pembelajaran.....	29
C. Motivasi Belajar.....	30
1. Pengertian Motivasi Belajar.....	30
2. Komponen Motivasi Belajar.....	31
3. Indikator Motivasi Belajar.....	31
4. Fungsi Motivasi Belajar.....	32
5. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Motivasi Belajar.....	33
D. Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam.....	34
1. Pengertian Pendidikan Agama Islam.....	34
2. Tujuan Pendidikan Agama Islam.....	35
3. Fungsi Pendidikan Agama Islam.....	36
4. Landasan Pelaksanaan Pendidikan Agama Islam.....	36
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	38
A. Pendekatan dan Metode Penelitian.....	38
B. Desain Penelitian.....	39
C. Variabel Penelitian.....	40
D. Jenis dan Sumber Data.....	41
E. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian.....	42
F. Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen.....	47
G. Teknik Analisis Data.....	50
H. Tempat dan Waktu Penelitian.....	52
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	54
A. Kondisi Objektif Lokasi Sekolah.....	54
B. Hasil Penelitian.....	58
1. Penggunaan media permainan edukasi pada pembelajaran PAI terhadap siswa kelas VI SDN Wargaluyu.....	58

2. Motivasi belajar siswa setelah menggunakan media permainan edukasi terhadap siswa kelas VI SDN Wargaluyu.....	61
3. Pengaruh penggunaan media permainan edukasi pada pembelajaran PAI terhadap siswa kelas VI SDN Wargaluyu	72
C. Pembahasan Hasil Penelitian	73
BAB V PENUTUP	76
A. Simpulan.....	76
B. Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	78
LAMPIRAN.....	80
RIWAYAT HIDUP	115

