

DAFTAR ISI

MOTTO DAN PERSEMBAHAN	
PERNYATAAN	
LEMBAR PENGESAHAN SKRISI	
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	
ABSTRAK	
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Manfaat Hasil Penelitian.....	4
E. Kerangka Pemikiran.....	5
F. Hasil Penelitian Terdahulu.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Media Pembelajaran Berbasis Android.....	8
B. Permainan Edukasi Android sebagai Media Pembelajaran Kimia	10
C. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe <i>Team Games Tournament (TGT)</i> ...	12
D. Deskripsi Materi Tata nama Senyawa Anorganik	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	29
A. Metode Penelitian	29
B. Jenis dan Sumber Data.....	30
C. Teknik Pengumpulan Data.....	35
D. Teknik Analisis Data.....	36
E. Tempat dan Waktu Penelitian	42

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	43
A. Deskripsi data.....	43
1. Deskripsi Aktivitas siswa pada proses pembelajaran <i>Teams Games Tournament (TGT)</i> pada materi tata nama senyawa anorganik.....	43
2. Analisis peningkatan hasil belajar siswa pada proses pembelajaran <i>Team Games Tournament (TGT)</i> menggunakan permainan edukasi berbasis android pada materi tatanama senyawa anorganik	49
B. Pembahasan.....	58
BAB V PENUTUP	65
A. Simpulan	65
B. Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	66
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT HIDUP	

