

## Daftar Isi

<b>ABSTRAK</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xi
<b>BAB I</b> .....	1
<b>PENDAHULUAN</b> .....	1
<b>A. Latar Belakang</b> .....	1
<b>B. Rumusan Masalah</b> .....	6
<b>C. Tujuan Penelitian</b> .....	6
<b>D. Kegunaan Penelitian</b> .....	6
<b>E. Tinjauan Pustaka</b> .....	7
<b>F. Kerangka Pemikiran</b> .....	9
<b>G. Metode Penelitian</b> .....	13
<b>H. Sistematika Penulisan</b> .....	14
<b>BAB II</b> .....	16
<b>LANDASAN TEORI</b> .....	16
<b>A. Metode Menghafal</b> .....	16
1. Metode menghafal. ....	17
2. Metode-metode dalam menghafal Al-Qur'an. ....	18
3. Metode Menghafal TIKRAR. ....	23
4. Metode Menghafal Tasmi .....	33
<b>B. Aplikasi Website</b> .....	35
1. Aplikasi .....	35
2. Website .....	37
3. Framework .....	39
4. Bahasa pemrograman js dan node.js .....	41
5. React. ....	45
6. Database.....	46
7. Backend dev dan Frontend dev .....	48
<b>C. Disabilitas netra</b> .....	49

1. Disabilitas .....	49
2. Pembagian disabilitas dan Pengertiannya .....	51
3. Pembagian disabilitas netra.....	53
<b>BAB III.....</b>	<b>55</b>
<b>METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>55</b>
<b>A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....</b>	<b>55</b>
<b>B. Jenis Penelitian.....</b>	<b>58</b>
<b>C. Sumber Data.....</b>	<b>58</b>
<b>D. Teknik Pengumpulan Data .....</b>	<b>58</b>
<b>E. Analisis Data.....</b>	<b>59</b>
<b>BAB IV.....</b>	<b>61</b>
<b>PEMBAHASAN .....</b>	<b>61</b>
<b>A. Analisis Kebutuhan.....</b>	<b>61</b>
1. Kebutuhan Data .....	61
2. Perangkat Keras .....	62
3. Perangkat Lunak .....	63
<b>B. Perancangan Sistem.....</b>	<b>64</b>
1. <i>Use Case Diagram</i> .....	64
2. <i>Sequence Diagram</i> .....	65
3. <i>Calss Diagram</i> .....	68
4. <i>Activity Diagram</i> .....	69
5. Perancangan Experience (Pengalaman pengguna atau UX) .....	70
6. Perancangan <i>Interface</i> (Atarmuka pengguna antau UI).....	73
<b>C. Implementasi Sistem .....</b>	<b>75</b>
1. Profil Aplikasi Penghafal Al-Qur'an Berbasis Website.....	75
2. Antarmuka Menu Utama.....	75
3. Source Audio .....	77
4. Data Base .....	77
5. User Experience Tombol Utama.....	78
6. User Experience Fitur Switch .....	79
7. Tampilan Pencarian Surah .....	80
<b>D. Coding Program.....</b>	<b>80</b>
<b>E. Hasil Pengujian .....</b>	<b>85</b>

1. Pengujian Fungsi.....	87
2. Pengujian <i>Usability</i> .....	92
3. Pengujian Antarmuka.....	95
4. Pengujian Database.....	96
5. Pengujian Kompatibel.....	98
6. Pengujian Performa Aplikasi.....	99
<b>F. Efektifitas dan Perawatan Aplikasi.....</b>	<b>100</b>
<b>G. Urgensi Aplikasi NETRAQU.....</b>	<b>101</b>
<b>BAB V.....</b>	<b>103</b>
<b>PENUTUP.....</b>	<b>103</b>
<b>A. Simpulan.....</b>	<b>103</b>
<b>B. Saran.....</b>	<b>104</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>105</b>

