

ABSTRAK

PERANCANGAN UI/UX PADA MODUL *OUTCOME-BASED EDUCATION* UNTUK LAYANAN DIGITAL PERKULIAHAN

Oleh:

Gina Kusuma Wardani

1187050036

Penelitian ini berfokus pada penerapan modul *Outcome-Based Education (OBE)* dalam aplikasi layanan digital IF. Dalam kurikulum OBE metode pembelajaran berfokus pada hasil akhir dari kegiatan pembelajaran mahasiswa. Tentunya dalam menerapkan kurikulum OBE ini, tenaga pendidik terkhususnya memerlukan alat bantu baik dalam proses penyusunan mata kuliah yang diampu maupun kegiatan belajar mengajar. Penelitian ini bertujuan untuk membentuk sistem yang dapat digunakan secara mudah dan bisa digunakan kapan saja. Oleh karena itu aplikasi layanan digital IF ini memiliki peranan penting baik bagi tenaga pendidik maupun mahasiswa dalam proses belajar mengajar dalam lingkup pendidikan. Pengumpulan data yang digunakan dalam proses pembuatan desain antarmuka ini melalui survei yang dibagikan kepada pengguna serta dilakukan observasi juga studi pustaka hingga wawancara beberapa narasumber yang berkaitan dengan penelitian. Pengembangan UI/UX pada modul OBE menggunakan metode *Design Thinking* ini membantu proses pembentukan desain antarmuka aplikasi layanan digital IF. Selain itu, penggunaan Google Analytic yang membantu untuk menganalisis aktivitas pengguna dalam aplikasi serta penggunaan metode *System Usability Scale (SUS)* pada saat evaluasi aplikasi layanan digital IF. Untuk hasil yang didapat dari metode SUS ini berada di angka 67, yang dimana hasil ini masih kurang baik dan membutuhkan beberapa perbaikan kembali agar aplikasi dapat digunakan dengan maksimal dengan fitur yang lebih baik.

Kata kunci: *Design Thinking, System Usability Scale, UI/UX, Outcome-Based Education.*