

DAFTAR ISI

Hlm.

LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI	
HALAMAN PERSEMBAHAN	
ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan	3
1.4 Manfaat	3
1.5 Batasan Masalah	3
1.6 Kerangka Pemikiran	4
1.8 Metodologi Penelitian	5
1.9. Sistematika Penulisan	6
BAB II KAJIAN LITERATUR	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori	11
2.2.1 <i>Artificial Intelligence</i>	11
2.2.2 <i>Machine Learning</i>	12
2.2.3 <i>Deep Learning</i>	14
2.2.4 Gambar Digital	14
2.2.5 <i>Generative Adversarial Networks (GAN)</i>	15
2.2.6 <i>Anime Generative Adversarial Networks</i>	16
2.2.7 <i>Mean Absolute Percentage Error</i>	18
2.2.8 <i>Python</i>	18
2.2.9 <i>Tensorflow</i>	19

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	20
3.1 Analisis dan Perancangan.....	20
3.1.1 Analisis Masalah	20
3.1.2 Analisis Sistem.....	20
3.1.3 Analisis Kebutuhan	20
3.1.4 Analisis Data	21
3.1.5 Arsitektur Sistem.....	22
3.1.6 Perancangan Sistem	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1 Pengujian Sistem	30
4.1.1. Skenario pengujian pertama.....	30
4.1.2. Skenario pengujian kedua	31
4.2 Implementasi Sistem	32
4.2.1 Implementasi Perangkat Pendukung	32
4.2.2 Implementasi Kode Program.....	33
4.2.3 Implementasi model	35
BAB V PENUTUP.....	41
5.1 Kesimpulan.....	41
5.2 Saran	42
DAFTAR PUSTAKA	43
RIWAYAT HIDUP.....	46