

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I.....	2
PENDAHULUAN.....	2
A. Latar Belakang	2
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Kerangka Berpikir.....	6
F. Hipotesis.....	8
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	8
BAB II.....	10
TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Game Online	10
B. Hasil Belajar.....	18
C. Kecanduan Game Online	27
BAB III.....	35
METODOLOGI	35

A. Pendekatan Dan Metode	35
B. Jenis Dan Sumber Data	36
C. Populasi dan Sampel	36
D. Teknik Pengumpulan Data.....	37
E. Teknik Analisis Data.....	43
F. Tempat dan Waktu Penelitian	47
BAB IV	48
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	48
A. Deskripsi Data.....	48
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	64
C. Pembahasan Hasil Penelitian	67
BAB V PENUTUP.....	74
A. Kesimpulan	74
B. Saran.....	75
LAMPIRAN.....	81
Riwayat Hidup.....	98

