

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	3
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Tahapan Pengembangan <i>Prototype</i>	5
1.6 Kerangka Pemikiran.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II STUDI PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.2 Landasan Teori.....	14
2.2.1 Algoritma <i>Random Number</i>	14
2.2.2 Algoritma <i>Fisher Yates</i>	15
2.2.3 Website.....	16
2.2.4 Ilmu Magnet Rezeki.....	17
2.2.5 Garpu Tala Magnet Rezeki	18
2.2.6 Mushaf Al-Qur'an.....	19
2.2.7 Metode Pengembangan <i>Prototype</i>	20
2.2.8 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	20
2.2.9 Evaluasi dengan <i>Black Box Testing</i>	24
BAB III PERANCANGAN SISTEM	25
3.1 Analisis Algoritma <i>Fisher Yates</i>	25
3.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	33
3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	33
3.4 Analisis Kebutuhan <i>Server</i>	34
3.5 Sistem Kerja Ilmu Garpu Tala	34

3.6	Pemodelan Sistem	34
3.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	35
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	35
3.6.3	<i>Class Diagram</i>	36
3.6.4	<i>Sequence Diagram</i>	37
3.7	Perancangan <i>Interface</i>	37
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM		39
4.1	Produksi (<i>Production</i>)	39
4.1.1	Implementasi <i>Software</i>	39
4.1.2	Implementasi <i>Hardware</i>	40
4.1.3	Implementasi <i>Server</i>	40
4.1.4	Implementasi <i>Interface</i>	40
4.2	Proses Pengacakan Menggunakan Algoritma <i>Fisher Yates</i>	46
4.2.1	Proses Pengacakan Ayat Berdasarkan Surat Menggunakan Algoritma <i>Fisher Yates</i>	46
4.2.2	Proses Pengacakan Ayat Berdasarkan Halaman Menggunakan Algoritma <i>Fisher Yates</i>	48
4.3	Pengujian (<i>Testing</i>)	50
4.3.1	Pengujian Hasil Pengacakan Ayat Berdasarkan Surat	50
4.3.2	Pengujian Hasil Pengacakan Ayat Berdasarkan Halaman	51
4.3.3	Pengujian <i>Blackbox</i>	53
BAB V PENUTUP		55
5.1	Kesimpulan	55
5.2	Saran	56
DAFTAR PUSTAKA		57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Kerangka Pemikiran.....	6
Gambar 2. 1 <i>Flowchart Algoritma Fisher Yates</i> [20].....	15
Gambar 2. 2 Metode Pengembangan <i>Prototype</i> [14].....	20
Gambar 3. 1 <i>Flowchart Algoritma Fisher Yates</i> dalam Mengacak Ayat Berdasarkan Surat	27
Gambar 3. 2 <i>Flowchart Algoritma Fisher Yates</i> dalam Mengacak Ayat Berdasarkan Halaman	28
Gambar 3. 3 <i>Pseudo Code Fisher Yates</i>	29
Gambar 3. 4 Ilustrasi <i>Use Case Diagram</i>	35
Gambar 3. 5 Ilustrasi <i>Activity Diagram</i>	35
Gambar 3. 6 <i>Class Diagram</i>	36
Gambar 3. 7 Ilustrasi <i>Sequence Diagram</i>	37
Gambar 3. 8 Perancangan <i>UI</i> Halaman Beranda Pada Perangkat <i>Desktop</i>	37
Gambar 3. 9 Perancangan <i>UI</i> Halaman Beranda Pada Perangkat <i>Mobile</i>	38
Gambar 4. 1 Total Ayat pada Al-Qur'an Kemenag 2022	39
Gambar 4. 2 Menu Utama Aplikasi Garpu Tala	40
Gambar 4. 3 Hasil Pengacakan Ayat Berdasarkan Surat	41
Gambar 4. 4 Hasil yang Diperoleh dari Tombol "Lihat Halaman" pada Menu Acak Surat.....	42
Gambar 4. 5 Hasil Pengacakan Ayat Berdasarkan Halaman	42
Gambar 4. 6 Hasil yang Diperoleh dari Tombol "Versi Quran.Com"	43
Gambar 4. 7 Hasil yang Diperoleh dari Tombol "Versi Quran Kemenag"	44
Gambar 4. 8 Hasil yang Diperoleh dari Tombol "Database Halaman"	44
Gambar 4. 9 Hasil yang Diperoleh dari Tombol "Lihat Halaman"	45
Gambar 4. 10 <i>About</i>	46
Gambar 4. 11 Proses Pengacakan Surat.....	47
Gambar 4. 12 Proses Pengacakan Ayat Berdasarkan Surat	48
Gambar 4. 13 Proses Pengacakan Halaman	49
Gambar 4. 14 Proses Pengacakan Ayat Berdasarkan Halaman	49

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>State of the Art</i>	9
Tabel 2. 2 Notasi <i>Use Case Diagram</i>	21
Tabel 2. 3 Notasi <i>Class Diagram</i>	22
Tabel 2. 4 Notasi <i>Sequence Diagram</i>	22
Tabel 2. 5 Notasi <i>Activity Diagram</i>	23
Tabel 3. 1 Definisi <i>Use Case</i>	35
Tabel 3. 2 Definisi <i>Class Diagram</i>	36
Tabel 4. 1 Hasil 30 Kali Pengacakan Berdasarkan Surat dalam Al-Qur'an	50
Tabel 4. 2 Hasil 30 Kali Pengacakan Berdasarkan Halaman dalam Al-Qur'an ...	52
Tabel 4. 3 Pengujian <i>Black Box</i> - Menu.....	53

