

ABSTRAK

Lusiana Herman: Peran Bimbingan Orang Tua Dalam Upaya Mengurangi Kebiasaan Anak Bermain *Game Online* (Penelitian pada anak sekolah dasar di Desa Kereseck Cibatu Garut).

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh maraknya *game online* yang dimainkan oleh semua kalangan, khususnya anak-anak. *Game online* dapat memberikan dampak negatif bagi pemainnya, jika dalam penggunaannya dilakukan secara berlebihan. Tidak sedikit, anak sekolah dasar yang mengalami kecanduan *game online*, sehingga membuat mereka melupakan aktivitas lainnya yang lebih penting, seperti sekolah, ibadah, waktu istirahat, dan sebagainya. Oleh karena itu, peran bimbingan orang tua sangat penting dalam upaya mengurangi kebiasaan anak bermain *game online*.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kondisi pengaruh *game online* pada anak, untuk mengetahui upaya bimbingan orang tua dalam mengurangi kebiasaan anak bermain *game online*, untuk mengetahui faktor penunjang dan penghambat orang tua dalam upaya mengurangi kebiasaan anak bermain *game online*, dan untuk mengetahui hasil bimbingan orang tua dalam upaya mengurangi kebiasaan anak bermain *game online*.

Teori yang digunakan dalam penelitian ini adalah teori fungsional yang dikemukakan oleh William F. Ogburn. Teori fungsional merupakan perubahan sosial yang menekankan pada kondisi kemajuan teknologi yang menyebabkan terjadi perubahan pada aspek tertentu dalam kehidupan sosial manusia. Hal ini berkaitan dengan kemunculan *game online* yang merupakan wujud dari adanya perubahan sosial, sehingga masyarakat harus dapat menyesuaikannya dengan baik dan dapat berdampak baik bagi kehidupannya.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu menggunakan pendekatan kualitatif dengan metode deskriptif. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah: wawancara, observasi, dan kajian pustaka. Teknik analisis data menggunakan analisis data kualitatif yang terdiri dari reduksi data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa bimbingan yang dilakukan orang tua memiliki pengaruh yang cukup besar. Dengan adanya upaya bimbingan orang tua terhadap anaknya untuk mengurangi kebiasaan bermain *game online*, peneliti dapat menyimpulkan bahwa terdapat beberapa perubahan seperti, anak menjadi lebih bisa memahami dampak buruk dari *game online*, anak menjadi lebih tepat waktu dalam melakukan aktivitas lain seperti mengaji, sekolah, belajar, dan sebagainya.

Kata Kunci : Bimbingan Orang Tua, Upaya Orang Tua, *Game Online*.

ABSTRACT

Lusiana Herman: The Role of Parental Guidance in Efforts to Reduce Children's Habits of Playing Online Games (Research on elementary school children in Keresek Village Cibatu Garut).

This research was motivated by the rise of online games played by all groups, especially children. Online games can have a negative impact on players, if their use is done excessively. Not a few, elementary school children who experience addiction to online games, thus making them forget other more important activities, such as school, worship, recess, and so on. Therefore, the role of parental guidance is very important in an effort to reduce children's habits of playing online games.

This study aims to determine the condition of children when playing online games, to find out the efforts of parental guidance in reducing children's habits of playing online games, to find out the supporting and inhibiting factors of parents in an effort to reduce children's habits of playing online games, and to find out the results of parental guidance in an effort to reduce children's habits of playing online games.

The theory used in this study is the functional theory proposed by William F. Ogburn. Functional theory is a social change that emphasizes the conditions of technological progress that cause changes in certain aspects of human social life. This is related to the emergence of online games which are a manifestation of social change, so that people must be able to adjust to it well and can have a good impact on their lives.

The method used in this study is using a qualitative approach with a descriptive method. The data collection techniques used are: interviews, observations, and literature reviews. Data analysis techniques use qualitative data analysis consisting of data reduction, data presentation, and conclusion drawing or verification.

The results of this study show that parental guidance has a considerable influence. With the efforts of parental guidance to their children to reduce the habit of playing online games, researchers can conclude that there are several changes such as, children become more able to understand the adverse effects of online games, children become more punctual in doing other activities such as reciting, school, studying, and so on.

Keywords: parental control, parental effort, online games.