

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	vi
<b>DAFTAR ISI.....</b>	viii
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	xi
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	xii
<b>BAB 1 PENDAHULUAN .....</b>	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian .....	5
E. Kerangka Pemikiran .....	6
F. Hipotesis Penelitian .....	7
G. Penelitian Terdahulu .....	8
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	9
A. Pembelajaran Matematika .....	9
B. Kemampuan Pemahaman Matematis .....	12
C. Macromedia Flash 8 .....	13
D. Self Esteem .....	16
E. Pembelajaran Matematika pada Kurikulum 2013 .....	18
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	19
A. Metode Penelitian.....	19
B. Populasi dan Sampel.....	19
C. Jenis dan Sumber Data .....	20
D. Instrumen Penelitian.....	20
E. Analisis Instrumen.....	22
F. Teknik Pengumpulan Data .....	28
G. Teknik Analisis Data .....	29
H. Tempat dan Waktu Penelitian.....	39

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	41
A. Deskripsi Data.....	41
B. Pengujian Hasil Hipotesis .....	49
1. Apakah Terdapat Peningkatan Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Melalui <i>Slideshow</i> Berbasis <i>Macromedia Flash 8</i> .....	49
2. Apakah Terdapat Peningkatan Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Melalui Pembelajaran Konvensional .....	51
3. Apakah Peningkatan Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Melalui <i>Slideshow</i> Berbasis <i>Macromedia Flash 8</i> Lebih Baik Daripada Pembelajaran Konvensional.....	52
4. Bagaimana <i>Self Esteem</i> Melalui <i>Slideshow</i> Berbasis <i>Macromedia Flash 8</i> Dengan Pembelajaran Konvensional .....	55
C. Pembahasan Hasil Penelitian .....	65
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	68
A. Kesimpulan .....	68
B. Saran .....	69
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	71
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	184

