

ABSTRAK
IMPLEMENTASI AUGMENTED REALITY ALGORITMA FAST
CORNER DETECTION PENGENALAN JENIS BENDA SEJARAH DI
JAWA BARAT

Oleh

Febi Ramdani

1157050054

Kurangnya sumber daya manusia sebagai pemandu (guide) menjadi masalah untuk memberikan informasi tentang koleksi yang ada di museum. Pemandu *virtual* dirancang dengan menimplementasikan *augmented reality* dengan memakai metode algoritma *Fast Corner Detection* yang memiliki keunggulan dengan menggabungkan objek 3D yaitu video, suara, dan gambar sebagai *marker*. Penelitian ini bertujuan untuk memberikan media pembelajaran dan edukasi kepada pengunjung khususnya anak-anak sekolah mengenai pengenalan dari benda sejarah yang ada Jawa Barat dengan memanfaatkan teknologi *augmented reality*. Hasil dari menghasilkan sebuah aplikasi yang didalamnya berisi pengenalan benda sejarah di Jawa Barat yang terdiri dari reflika arca wisnu cibuaya, fosil kayu, alat serpih, beliung persegi, alat batu kapak genggam, artefak batu dari gua. Informasi singkat mengenai masing-masing benda sejarah yang dirancang sebaik mungkin untuk pengunjung khususnya untuk anak-anak sekolah.

Aplikasi dapat berjalan pada sistem operasi android.

Kata kunci: *Augmented Reality, Fast Corner Detection, Guide, Museum, Objek 3D*



uin

UNIVERSITAS ISLAM NEGERI
SUNAN GUNUNG DJATI
BANDUNG