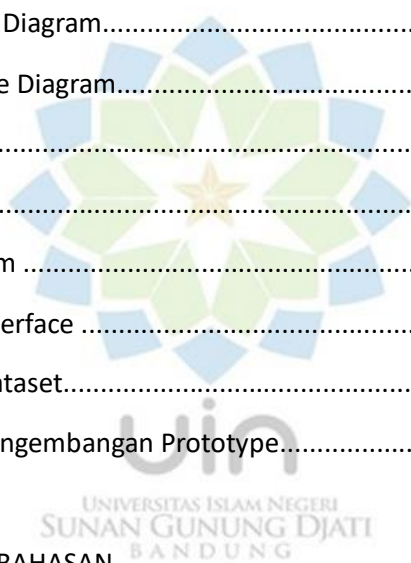


## DAFTAR ISI

	Halaman.
LEMBAR PERSETUJUAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian .....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah Penelitian.....	3
1.5 Kerangka Pemikiran Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II KAJIAN LITERATUR .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka .....	8
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Multimedia .....	10
2.2.2 Markerless.....	11
2.2.3 Algoritma Fast Corner Detection .....	11
2.2.4 Augmented Reality.....	12
2.2.5 Android .....	13
2.2.6 C# .....	14
2.2.7 Vuforia .....	14
2.2.8 Software Development Kit (SDK) .....	15
2.2.9 Unity.....	15

2.2.10 Metode Prototype.....	15
2.2.11 UML (Unified Modelling Language).....	16
2.2.12 Pengujian Perangkat Lunak.....	18
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
3.1 Analisis Sistem.....	19
3.2 Analisis Masalah .....	19
3.2.1. Analisis Kebutuhan Fungsional .....	19
3.2.2. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	20
3.2.3. Analisis Metode .....	21
3.2.4. Use Case Diagram.....	24
3.2.5. Definisi Use Case Diagram.....	25
3.2.6. Skenario Use Case Diagram.....	25
3.2.7. Activity Diagram.....	27
3.2.8. Class Diagram.....	28
3.2.9. Sequence Diagram .....	30
3.2.10. Perancangan Interface .....	31
3.2.11. Perancangan Dataset.....	33
3.2.12. Perancangan Pengembangan Prototype.....	35
x	
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>36</b>
4.1 Implementasi .....	36
Implementasi Perangkat Keras.....	36
Implementasi Perangkat Lunak.....	36
Implentasi terhadap Unity 3D.....	36
Implementasi Markerless.....	38
Implementasi Algoritma Fast Corner Detection .....	39
Implementasi User Interface .....	42
4.2 Pengujian.....	44
4.2.1. Pengujian Alpha.....	44
4.2.1.1 Rencana Pengujian Alpha .....	44



4.2.1.2 Hasil Pengujian Alpha.....	45
4.2.2. Rencana pengujian Fast Corner Detection.....	53
4.2.2.1 Hasil Pengujian Fast Corner Detection.....	58
4.2.3. Kesimpulan Pengujian .....	60
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	61
5.1 Simpulan.....	61
5.2 Saran.....	61
Daftar Pustaka.....	62

