

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	iii
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	10
C. Tujuan Penelitian	10
D. Manfaat Penelitian	10
E. Batasan Masalah.....	11
F. Kerangka Pemikiran.....	11
G. Hipotesis Penelitian.....	13
H. Hasil Penelitian Terdahulu.....	14
BAB II KAJIAN TEORI	16
A. Kemampuan Berpikir komputasi	16
B. <i>Self efficacy</i>	27
C. Metode Pembelajaran <i>Brainstorming</i>	32
D. Aplikasi Scilab	37
E. Penerapan Pembelajaran <i>Brainstorming</i> berbasis Scilab.....	41
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	46
A. Metode dan Desain Penelitian.....	46
B. Jenis dan Sumber Data	47
C. Teknik Pengumpulan Data.....	48
D. Teknik Analisis Data.....	49
1. Analisi Instrumen Penelitian	49
2. Analisis Data.....	56
E. Tempat dan Waktu Penelitian	67
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	69
A. Deskripsi Data.....	69

B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	75
C. Pembahasan Hasil Penelitian	88
BAB V PENUTUP	90
A. Simpulan	90
B. Saran.....	91
DAFTAR PUSTAKA	92
LAMPIRAN.....	96
RIWAYAT HIDUP	202

