

## DAFTAR ISI

LEMBARAN PERSETUJUAN .....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	iii
KATA PENGANTAR .....	iv
ABSTRAK .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1. Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	8
1.3. Rumusan Penelitian .....	9
1.4. Tujuan Penelitian .....	9
1.5. Kegunaan Penelitian .....	9
1.5.1. Akademis .....	9
1.5.2. Praktis .....	10
1.6. Kerangka Pemikiran .....	10
BAB II KAJIAN TEORI.....	16
2.1. Penelitian Terdahulu .....	16
2.2. Konsep Status Sosial.....	20
2.2.1. Pengertian Status Sosial .....	20
2.2.2. Indikator Status Sosial .....	22
2.2.3. Bentuk Status Sosial .....	23
2.2.4. Status Sosial Gamer .....	24
2.3. Konsep Komunitas.....	26
2.3.1. Pengertian Komunitas .....	26
2.3.2. Unsur Komunitas .....	27
2.3.3. Karakteristik Komunitas .....	27
2.3.4. Bentuk-Bentuk Komunitas .....	29
2.4. Konsep <i>Game Online</i> .....	31

2.4.1.	Pengertian <i>Game Online</i> .....	31
2.4.2.	Jenis <i>Game Online</i> .....	32
2.4.3.	<i>Game Online Mobile Legends: Bang Bang</i> .....	34
2.5.	Teori Tindakan Sosial .....	41
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>47</b>
3.1.	Metode Penelitian .....	47
3.2.	Sumber Data .....	49
3.2.1.	Sumber Data Primer .....	50
3.2.2.	Sumber Data Sekunder .....	50
3.3.	Teknik Pengumpulan Data .....	51
3.3.1.	Observasi Langsung .....	51
3.3.2.	Wawancara Mendalam .....	52
3.4.	Analisis Data .....	53
3.5.	Jadwal Penelitian .....	56
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>58</b>
4.1.	Gambaran Umum Komunitas BUEUK E-Sport .....	58
4.1.1.	Sejarah Komunitas BUEUK E-Sport .....	58
4.1.2.	Daftar Anggota .....	62
4.1.3.	Aktivitas .....	64
4.2.	Proses Terbentuknya Status Sosial Gamers Bueuk E-SPORT .....	67
4.2.1.	Tindakan Rasionalitas Instrumental .....	69
4.2.2.	Rasionalitas yang Berorientasi Nilai .....	78
4.2.3.	Tindakan Afektif .....	87
4.2.4.	Tindakan Tradisional .....	94
4.3.	Kendala Pembentukan Status Sosial <i>Gamers</i> .....	98
4.4.	Analisis teori Max Weber Terhadap Status Sosial Gamers MLBB .....	101
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>108</b>
5.1.	Simpulan .....	108
5.2.	Saran .....	110
<b>BIODATA PENULIS .....</b>		<b>111</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>		<b>112</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>		<b>121</b>