

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	ii
PERNYATAAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	14
C. Tujuan Penelitian	15
D. Manfaat Penelitian	15
E. Kerangka Berpikir.....	16
F. Hipotesis Penelitian.....	18
G. Hasil Penelitian Terdahulu.....	20
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	22
A. Pembelajaran Matematika.....	22
B. Kemampuan Berpikir Kritis.....	26
C. Kemampuan Berpikir Kreatif.....	31
D. Teknik <i>Probing Prompting Scaffolding</i>	35
E. Media <i>QuickMath</i>	38
F. Pembelajaran Melalui Teknik <i>Probing Prompting Scaffolding</i> Berbantuan Media <i>QuickMath</i>	43
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	51
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	51
B. Jenis dan Sumber Data	54
C. Teknik Pengumpulan Data.....	55
D. Teknik Analisis Instrumen	57
E. Teknik Analisis Data.....	60
F. Tempat dan Waktu Penelitian	77

	Halaman
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	79
A. Hasil Penelitian	79
B. Analisis Data Penelitian	87
C. Pembahasan Hasil Penelitian	129
BAB V PENUTUP	135
A. Simpulan	135
B. Saran.....	137
DAFTAR PUSTAKA	139
LAMPIRAN	146
RIWAYAT HIDUP	366

