

ABSTRAK

Leni Angraeni Nurhuda -Bimbingan Rohani Islam Melalui Pendekatan Keagamaan untuk Siswa Kecanduan *Game online* (Penelitian di SMP Negeri 1 Jasinga Jalan Raya Pamagersari, Kecamatan Jasinga, Kabupaten Bogor)

Ketergantungan pada *game online* dikatakan sebagai perilaku yang berlangsung secara menerus dan memaksa, di mana seseorang memiliki obsesi yang kuat terhadap permainan yang dimainkan melalui internet, sehingga menyebabkan gangguan dalam aktivitas sehari-hari mereka. Dampak negatif dari *game online* menyebabkan masalah bagi para pemain yang sulit mengendalikan dan mengatur diri mereka. Oleh karena itu, bimbingan rohani Islam dan pendekatan keagamaan diadakan agar dapat mengatasi permasalahan kecanduan *game online* pada siswa.

Tujuan dari penelitian ini, yaitu: (1) Untuk mengetahui bagaimana kondisi kecanduan *game online* siswa; (2) Untuk mengetahui bagaimana proses pelaksanaan bimbingan rohani Islam untuk siswa yang kecanduan *game online*; (3) Untuk mengetahui bagaimana hasil bimbingan rohani dengan pendekatan keagamaan siswa kecanduan *game online* di SMP Negeri 1 Jasinga Kabupaten Bogor.

Metode serta teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode pendekatan kualitatif deskriptif. Adapun teknik pengumpulan data yang dilakukan secara triangulasi (gabungan) yang terdiri dari observasi, wawancara langsung, wawancara tertulis dan dokumentasi.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa bimbingan spiritual sangat mempengaruhi tingkat penurunan kecanduan *game online* pada siswa. Bimbingan spiritual melalui cara yang positif, inklusif, dan dengan pendekatan berbasis nilai-nilai Islam. Hal ini berkaitan dengan kesadaran siswa bahwa hidup sesuai dengan keagamaan itu memang penting, dari pada menghabiskan waktu dengan hal-hal yang kurang bermanfaat.

Kata kunci: Bimbingan rohani Islam, *Game online*, Pendekatan keagamaan.