

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENDIRI.....	iii
LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI.....	iv
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I <u>P</u> ENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	6
E. Kerangka Berpikir.....	7
F. Hipotesis.....	9
G. Penelitian Terdahulu.....	10
BAB II <u>T</u> INJAUAN PUSTAKA.....	13
A. Media Pembelajaran.....	13
B. Augmented Reality.....	17
C. Platform Assemblr Edu.....	22
D. Hasil Belajar.....	28
BAB III <u>M</u> ETODOLOGI PENELITIAN.....	35
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	35
B. Jenis dan Sumber Data.....	36
C. Teknik Pengumpulan Data.....	36
D. Teknik Analisis Data.....	37
E. Tempat dan Waktu Penelitian	49

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
A. Deskripsi Data.....	50
B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	51
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	77
A. Simpulan	77
B. Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	79
LAMPIRAN	84
RIWAYAT HIDUP.....	157

