

## ABSTRAK

Fadly Fauzan. 1165030058. A Meaning Of Hero Slogans In Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) Video Game: Arena Of Valor. An Undergraduate Thesis, English Literature Department; Faculty Adab & Humanities, State Islamic University of Sunan Gunung Djati Bandung. Advisor I Drs. Irman Nurhapitudin, M.Hum. Advisor II Ice Sariyati, S.S., M.Pd.

Salah satu hal terpenting dari sebuah video game adalah bahasa yang menjadi jembatan antara pemain dan video game tersebut. Penelitian ini membahas tentang slogan pahlawan dalam videogame Arena Of Valor. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mendeskripsikan makna kontekstual dari slogan-slogan dalam Arena Of Valor yang mengacu pada monolog para hero yang terdapat dalam game, dan menganalisis makna denotatif dan konotatif dari slogan-slogan para hero Arena Of Valor. Rancangan penelitian menggunakan metode kualitatif. Metode kualitatif digunakan untuk menemukan suatu informasi. Metode ini berfokus pada kualitas informasi atau sampel yang ditemukan dan menggunakannya untuk memperoleh pemahaman tentang sesuatu. Data yang digunakan dalam penelitian ini diambil dari monolog hero Arena Of Valor. Untuk menganalisis keduanya, penulis menggunakan teori Semiotika Roland Barthes. Semiotika Barthes menjelaskan tentang denotatif, konotatif, dan mitos yang sangat dibutuhkan dalam penelitian ini. Untuk menjawab masalah tersebut, penelitian ini menggunakan metode analisis semiotika dengan pendekatan kritis, yang berguna untuk memberi fakta dan data kemudian data tersebut akan dianalisis secara kritis menggunakan analisis semiotika dengan dasar pemikiran Roland Barthes. Dalam penelitian ini disimpulkan bahwa dalam game Arena Of Valor ditemukan beberapa slogan yang mengandung makna kontekstual.

**Kata kunci:** Slogan, Semiotika, Makna, Kata, Barthes, MOBA, Arena Of Valor