

## DAFTAR ISI

Hlm.

<b>HALAMAN JUDUL</b>	
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b>	
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b>	
<b>SURAT PERNYATAAN KARYA SENDIRI</b>	
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b>	
<b>MOTTO</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>ix</b>
<b>BAB I.....</b>	<b>1</b>
<b>PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Kerangka Pemikiran.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6.2 Metode Pengembangan Sistem.....	5
1.7 Sistematika Penulisan Akhir .....	6
<b>BAB II .....</b>	<b>8</b>
<b>LANDASAN TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Sistem Pendukung Keputusan.....	8
2.2 Teori Kepribadian .....	8
2.2.1 Tipe Kepribadian .....	10
2.3 Perekrutan atau Seleksi .....	15
2.4 <i>Text Mining</i> .....	16
2.5 <i>Data Mining</i> .....	17
2.5.1 <i>Supervised</i> dan <i>Unsupervised Learning</i> .....	17
2.5.2 Teorema <i>Bayes</i> .....	18
2.5.3 <i>Bayesian Network</i> .....	19
2.6 Rekayasa Perangkat Lunak .....	20
2.6.1 Kategori Perangkat Lunak .....	21
2.6.2 Definisi Rekayasa Perangkat Lunak.....	21
2.7 <i>Prototyping Model</i> .....	21
2.7 <i>Unified Modeling Language</i> .....	22
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	23

	Hlm.
2.7.2 <i>Class Diagram</i> .....	23
2.7.3 <i>Activity Diagram</i> .....	24
2.7.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	25
2.8 State of The Art .....	26
<b>BAB III</b> .....	28
<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	28
3.1 Analisis Sistem.....	28
3.1.1 Analisis sistem yang sedang berjalan .....	28
3.1.2 Identifikasi Kebutuhan <i>User</i> .....	29
3.1.3 Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	29
3.2 Analisis Arsitektur Sistem.....	30
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	32
3.3.1 Analisis Pengguna Sistem.....	32
3.3.2 Analisis Spesifikasi Sistem.....	32
3.3.3 Analisis Data.....	33
3.3.4 Analisis Metode .....	35
3.4 Perancangan Sistem.....	52
3.4.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	52
3.4.2 <i>Activity Diagram</i> .....	56
3.4.3 <i>Class Diagram</i> .....	61
3.4.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	63
3.5 Perancangan <i>Database</i> .....	66
3.6 Perancangan <i>Mock Up</i> .....	67
<b>BAB IV</b> .....	70
<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN</b> .....	70
4.1 Kebutuhan Sistem .....	70
4.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	70
4.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	71
4.2 Implementasi <i>Database</i> .....	71
4.3 Implementasi Sistem .....	75
4.3.1 Implementasi <i>Interface</i> .....	75
4.4 Pengujian.....	83
4.4.1 Pengujian White Box .....	83
4.4.2 Pengujian Black Box.....	86
4.5 Analisis Hasil .....	89
<b>BAB V</b> .....	91
<b>PENUTUP</b> .....	91
5.1 Kesimpulan.....	91
5.2 Saran.....	91
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	