

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL

LEMBAR PERNYATAAN

HALAMAN PERSEMBAHAN

HALAMAN MOTTO

HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
KATA PENGANTAR	iiii
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT</i>	viii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Batasan Masalah	4
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II STUDI PUSTAKA.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka	8
2.1.1 <i>State of The Art</i>	8
2.1.2 Kerangka Pemikiran.....	14
2.2 Dokumentasi.....	15
2.3 Aplikasi Web	16
2.4 Website	16
2.5 <i>Web Framework</i>	16
2.6 Arsitektur Web	16
2.7 PHP.....	17

2.8	<i>Database MySQL</i>	17
2.9	Metodologi <i>RUP</i>	18
2.10	<i>UML (Unified Modeling Language)</i>	21
2.10.1	Diagram <i>Use Case</i>	21
2.10.2	Diagram <i>Class</i>	22
2.10.3	<i>Package dan Object</i>	24
2.10.4	Diagram <i>Sequence</i>	25
2.10.5	Diagram <i>Collaboration</i>	25
2.10.6	Diagram <i>State Chart</i>	26
2.10.7	Diagram <i>Activity</i>	26
2.10.8	Diagram <i>Component dan Deployment</i>	27
2.11	Teknik Pengujian.....	28
2.11.1	Pengujian <i>Black Box</i>	29
2.12	Algoritma <i>Knuth-Morris-Pratt (KMP)</i>	30
2.13	Metode <i>Cosine Similarity</i>	31
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		32
3.1	Tahap Awal Analisis (<i>Inception</i>).....	32
3.1.1	<i>Business Modeling Workflow</i>	32
3.1.2	Analisis Masalah.....	32
3.1.3	Analisis Pemecahan Masalah (<i>Requirements Workflow</i>).....	33
3.1.4	Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
3.1.4.1	Analisis Kebutuhan Fungsional (<i>Analysis and Design Workflow</i>).....	34
3.1.4.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional (<i>Analysis and Design Workflow</i>).....	35
3.1.4.3	Arsitektur Sistem dan Pengolahan Data.....	36
3.1.5	Fase Pencocokan Judul dan Dokumen.....	39
3.2	Tahap <i>Elaboration</i>	46
3.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	46
3.2.1.1	<i>Actor Specification</i>	46
3.2.1.2	<i>Use Case Specification</i>	47
3.2.1.2.1	<i>Upload</i>	47

3.2.1.2.2 <i>Filtering</i>	47
3.2.1.2.3 Proses Pencocokan	48
3.2.1.2.4 Pencarian Perhitungan Kata <i>KMP</i>	48
3.2.1.2.5 Menghitung Bobot Kecocokan dengan <i>Cosine Similarity</i> ..	49
3.2.1.2.6 Melihat Hasil Pencocokan.....	49
3.2.1.2.7 <i>Login</i>	50
3.2.2 <i>Activity Diagram</i>	50
3.2.3 <i>Class Diagram</i>	51
3.2.4 <i>Sequence Diagram</i>	52
3.2.5 <i>Statechart Diagram</i>	56
3.2.6 <i>Conceptual Data Model (CDM)</i>	57
3.2.7 Struktur Tabel.....	58
3.2.8 Prancangan Antar Muka (<i>Interface</i>) Sistem.....	60
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	66
4.1 Tahap <i>Construction</i>	66
4.1.1 Pembuatan Basis Data.....	66
4.1.2 Spesifikasi Prangkaat Keras (<i>Hardware</i>)	68
4.1.3 Spesifikasi Prangkat Lunak (<i>Software</i>).....	68
4.1.4 Implementasi Sistem	69
4.1.4.1 Implementasi Antarmuka Aplikasi Pengarsipan Skripsi.....	69
4.2 Pengujian Sistem	75
4.2.1 Skenario Pengujian.....	76
4.2.2 Pengujian Antarmuka Sistem.....	76
4.2.3 Hasil Pengujian	79
4.3 Tahap <i>Transition</i>	81
BAB V PENUTUP.....	82
5.1. Kesimpulan.....	82
5.2. Saran.....	83
DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	86