

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Tujuan Penelitian	4
1.4. Batasan Masalah	4
1.5. Kerangka Pemikiran	5
1.6. Metodologi.....	6
BAB II STUDI PUSTAKA	10
2.1. <i>State Of The Art</i>	10
2.2. <i>Fountain</i>	12
2.3. Citra digital	14
2.4. Kriptografi.....	16
2.5. <i>Paillier Cryptosystem</i>	17
2.6. Definisi UML.....	22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	25
3.1. Analisa	25
3.1.1. Analisis Data.....	25
3.1.2. Analisis Pemecahan Masalah.....	25
3.1.3. Analisis Algoritma	25
3.1.4. Analisis Arsitektur Sistem	32
3.2. Spesifikasi Kebutuhan	32
3.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	33
3.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	34

3.3	Desain	36
3.4	Implementasi	44
3.5	Code.....	48
3.6	Uji coba dan Integrasi.....	51
3.7	Operasi.....	51
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		53
4.1.	Implementasi.....	53
4.1.1.	Implementasi Perangkat Keras.....	53
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak.....	53
4.1.3.	Implementasi Pada Citra Digital	54
4.2.	Pengujian	54
4.2.1.	Pengujian Algoritma	54
4.2.2.	Pengujian <i>Black Box</i>	61
BAB V PENUTUP		68
5.1.	Kesimpulan	68
5.2.	Saran	68
DAFTAR PUSTAKA		69
DAFTAR TABEL.....		71
DAFTAR GAMBAR.....		72