

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN ILMIAH.....	iii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	iv
KATA PENGANTAR	v
MOTTO HIDUP	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Definisi Operasional.....	8
1. Pengertian <i>E-Module</i> Berbasis <i>Collaborative Creativity</i>	8
2. Kemampuan pemecahan masalah	9
3. Gerak Harmonik Sederhana	9
F. Kerangka Berpikir.....	10
G. Hipotesis.....	13
H. Hasil Penelitian Terdahulu.....	13
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	17
A. Pengembangan <i>Electronic - Module</i>	17

B. Model Pembelajaran <i>Collaborative Creativity</i>	19
C. Kemampuan Pemecahan Masalah.....	24
D. Hubungan Antara <i>Elektronik-Module</i> Berbasis <i>Collaborative Creativity</i> Kemampuan Pemecahan Masalah	28
E. Gerak Harmonik Sederhana	30
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	34
A. Pendekatan dan Metode Penelitian	34
1. Pendekatan Penelitian.....	34
2. Metode Penelitian.....	34
3. Desain Penelitian	37
B. Jenis dan Sumber Data.....	38
1. Jenis Data	38
2. Sumber Data	38
C. Teknik Pengumpulan Data.....	38
D. Teknik Analisis Data.....	51
E. Tempat dan Waktu Penelitian	65
1. Tempat Penelitian.....	65
2. Waktu Penelitian	66
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	67
A. Deskripsi Data.....	67
1. Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	67
2. Tahap Desain (<i>Design</i>)	72
3. Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	72
4. Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	85
5. Tahap Evaluasi (<i>evaluation</i>).....	95

B. Pengujian Hipotesis Penelitian.....	96
1. Uji normalitas	96
2. Uji Hipotesis.....	97
C. Pembahasan Hasil Penelitian	98
BAB V PENUTUP.....	122
A. Kesimpulan	122
B. Saran.....	123
DAFTAR PUSTAKA	124
LAMPIRAN.....	132

