

ABSTRAK

Fella Nur Azizah. (2023). “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif *Mobile Learning* Berbantuan *Software Smart Apps Creator*”

Kemajuan teknologi saat ini secara tidak langsung memengaruhi seluruh aspek kehidupan manusia termasuk dunia pendidikan. Dalam dunia pendidikan sudah seharusnya mengikuti perkembangan zaman yang ada. Hal tersebut mendorong guru sebagai pengajar untuk lebih berinovasi dan membuat pembelajaran di kelas tidak membosankan. Pemanfaatan *smartphone* menjadi salah satu pilihan bagi guru untuk menghadirkan pembelajaran menjadi lebih inovatif. Penelitian ini memiliki tujuan untuk: (1) mengembangkan media pembelajaran interaktif *mobile learning* berbantuan *software smart apps creator*; (2) mengetahui kelayakan media dari segi ahli materi, ahli media, dan siswa terhadap media pembelajaran interaktif *mobile learning* berbantuan *software smart apps creator* yang ditinjau dari aspek validitas, kepraktisan dan respon siswa. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan (*Research and Development/R&D*) dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*). Subjek dalam penelitian ini adalah siswa/i SMP Negeri 24 Bandung, ahli materi, dan ahli media serta objek penelitian ini adalah pengembangan media pembelajaran interaktif *mobile learning* berbantuan *software smart apps creator*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa *mobile learning* berbantuan *software smart apps creator* mendapat skor validasi tinggi dengan rata-rata 85% (sangat valid) dari ahli materi maupun ahli media serta mendapat skor 83% (sangat praktis) dari segi kepraktisan media. Selain itu, *mobile learning* berbantuan *software smart apps creator* juga mendapatkan respon yang baik dari para siswa yang menjadikan *mobile learning* berbantuan *software smart apps creator* dapat menjadi sumber belajar yang bisa digunakan dimanapun dan kapanpun.

Kata kunci : Media Pembelajaran Interaktif, *Mobile Learning*, *Smart Apps Creator*

ABSTRACT

Fella Nur Azizah. (2023). “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mobile Learning Berbantuan Software Smart Apps Creator”

Current technological advances indirectly influence all aspects of human life, including the world of education. In the world of education, it is necessary to keep up with current developments. This encourages teachers as educators to be more innovative and make learning in class less boring. Using smartphones is an option for teachers to make learning more innovative. This research aims to: (1) develop interactive mobile learning media assisted by smart apps creator software; (2) find out the feasibility of the media from the point of view of material experts, media experts, and students towards interactive mobile learning media assisted by smart apps creator software in terms of validity, practicality and student responses. The method used in this research is research and development (Research and Development/R&D) with the ADDIE development model (Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation). The subjects in this study were students of SMP Negeri 24 Bandung, material experts, and media experts and the object of this research was the development of interactive mobile learning media assisted by smart apps creator software. The results showed that mobile learning assisted by smart apps creator software got a high validation score with an average of 85% (very valid) from material experts and media experts and got a score of 83% (very practical) in terms of media practicality. In addition, mobile learning assisted by smart apps creator software also received a good response from students who made mobile learning assisted by smart apps creator software as a learning resource that can be used anywhere and anytime.

Keywords: *Interactive Learning Media, Mobile Learning, Smart Apps Creator*