

ABSTRAK

Fauzia Nurul Mi'raj

Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Proyek pada Pembuatan Es Krim dari Limbah Kulit Buah-buahan untuk Mengembangkan Kreativitas Siswa

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan aktivitas siswa, menganalisis kemampuan siswa dalam menyelesaikan lembar kerja, serta mendeskripsikan kreativitas siswa pada pembuatan es krim dari limbah kulit buah-buahan melalui model pembelajaran berbasis proyek. Metode penelitian yang digunakan yaitu metode *pre experiment* dengan desain *one-shot case study*. Instrumen penelitian berupa lembar observasi aktivitas siswa, lembar kerja siswa berbasis proyek, dan lembar penilaian kreativitas siswa. Hasil penelitian menunjukkan bahwa aktivitas siswa dalam penerapan pembelajaran berbasis proyek pada pembuatan es krim dari limbah kulit buah-buahan rata-rata sebesar 90,6% dengan kategori sangat baik. Hasil penilaian lembar kerja berbasis proyek memiliki rata-rata sebesar 84 dengan kategori sangat baik. Hasil kreativitas pada aspek *person* sebesar 83,3, aspek *press* sebesar 91,6, aspek *process* sebesar 91,6, dan aspek *product* sebesar 95,8. Maka hasil kreativitas siswa rata-rata sebesar 90,6 dengan kategori sangat kreatif. Dengan demikian penerapan model pembelajaran berbasis proyek pada pembuatan es krim dari limbah kulit buah-buahan mampu mengembangkan kreativitas siswa.

Kata Kunci: Pembelajaran berbasis proyek, es krim limbah kulit buah-buahan, kreativitas