

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
<b>LEMBAR JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KARYA SENIDIRI</b> .....	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI</b> .....	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN</b> .....	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian .....	6
D. Manfaat Penelitian .....	6
E. Kerangka Berpikir .....	7
F. Hipotesis Tindakan .....	10
G. Hasil Penelitian Terdahulu .....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA</b> .....	<b>14</b>
A. Permainan Tradisional .....	14
B. Penerapan Permainan Tradisional Pada Pembelajaran Matematika .....	15
C. Permainan Tradisional Yang Relevan .....	17
D. Permainan Tradisional Berbasis Etnomatematika .....	20
E. Hasil Belajar .....	21
F. Kurikulum 2013 Materi di SD/MI Kelas III Semester 2 .....	28
G. Materi Pembelajaran Matematika di Kelas III .....	29
H. Konsep Menyajikan Data Dalam Permainan Tradisional .....	30
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	<b>36</b>
A. Pendekatan dan Metode Penelitian .....	36

B. Jenis Data dan Sumber Data .....	39
C. Teknik Pengumpulan Data.....	39
D. Teknik Analisis Data.....	40
E. Tempat dan Waktu Penelitian .....	45
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>47</b>
A. Deskripsi Data.....	47
B. Hasil Penelitian .....	48
1. Hasil Belajar Matematika Kelas III MIN 2 Kota Bandung Sebelum Menggunakan Model Permainan Tradisional Berbasis Etnomatematika .....	48
2. Proses Penerapan Permainan Tradisional Berbasis Etnomatematika Pada Materi Menyajikan Data Mata Pelajaran Matematika Kelas III MIN 2 Kota Bandung Pada Setiap Siklus .....	58
3. Hasil Belajar Pada Materi Menyajikan Data Mata Pelajaran Matematika Kelas III MIN 2 Kota Bandung Dengan Menerapkan Permainan Tradisional Berbasis Etnomatematika .....	99
C. Pembahasan Hasil Penelitian .....	108
1. Hasil Belajar Siswa Kelas III Pada Pelajaran Matematika Sebelum Menerapkan Permainan Tradisional Berbasis Etnomatematika.....	109
2. Proses Penerapan Permainan Tradisional Pada Pelajaran Matematika di Kelas III Pada Setiap Siklus .....	111
3. Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas III Pada Pembelajaran Matematika Setelah Menerapkan Permainan Tradisional Berbasis Etnomatematika Pada Setiap Siklus .....	114
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>117</b>
A. Simpulan .....	117
B. Saran.....	118
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>119</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>233</b>