

ABSTRAK

Ravinka Shafira Hirmawan : Pengembangan *E-Comic* Berbasis Android Pada Konsep Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit

Penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan tampilan *e-comic* berbasis android pada konsep larutan elektrolit dan nonelektrolit serta menganalisis hasil uji validasi dan kelayakan dari *e-comic* tersebut. Penelitian ini menggunakan metode DBR (*Design Based Research*) melalui tahap pendahuluan (analisis dan pendalaman materi), perancangan (pembuatan produk awal), dan pengembangan (uji validasi dan kelayakan). Produk yang dihasilkan berupa *e-comic* berbasis android. Pengumpulan data dilakukan dengan pemberian angket uji validasi yang diisi oleh tiga orang dosen UIN Sunan Gunung Djati Bandung dan angket uji kelayakan yang diisi oleh 10 orang siswa SMK Kimia Analisis Bhakti Sejahtera Jatinangor. Berdasarkan hasil uji tersebut diperoleh nilai rata – rata r_{hitung} pada uji validasi materi dan media masing – masing adalah 0,84 dan 0,85 serta persentase kelayakan dari media adalah sebesar 93,6% sehingga dapat dinyatakan bahwa media dinyatakan valid dan layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : *E-Comic*, Berbasis Android, Larutan Elektrolit dan Nonelektrolit

