

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PERSETUJUAN .....</b>	i
<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	ii
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....</b>	iii
<b>PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI SKRIPSI.....</b>	iv
<b>ABSTRAK .....</b>	v
<b>ABSTRACT .....</b>	vii
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	ix
<b>DAFTAR ISI.....</b>	xi
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiii
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	xiv
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	xviii
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	xix
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	xxii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xxiv
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	4
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	7
2.1 Riset Operasi .....	7
2.2 Optimisasi .....	9
2.3 Pemrograman Linear.....	9
2.4 Masalah Transportasi .....	10
2.4.1 Penyelesaian Masalah Transportasi.....	14
<b>BAB III ANALISIS ALGORITMA BOUDJELABA-GNINGUE-SHAMAKHAI (BGS) DAN ALGORITMA DYNAMIC PROGRAMMING DALAM MENYELESAIKAN MASALAH KNAPSACK (0-1) .....</b>	17
3.1 Masalah Knapsack (0-1).....	17

3.2 Algoritma Boudjellaba-Gningue-Shamakhai (BGS).....	22
3.2.1 Solusi Layak Awal.....	22
3.2.2 Variabel Ganda dan Tes Optimalitas .....	23
3.2.3 Langkah-langkah Penyelesaian Masalah <i>Knapsack</i> dengan Algoritma Boudjellaba-Gningue-Shamakhai (BGS) .....	31
3.3 Algoritma <i>Dynamic Programming</i> .....	35
<b>BAB IV STUDI KASUS DAN ANALISA .....</b>	<b>40</b>
4.1 Objek Penelitian.....	40
4.2 Analisis Data Penelitian.....	40
4.2.1 Analisis Data Kasus 1 (2017) Menggunakan Algoritma Boudjellaba-Gningue-Shamakhai (BGS) .....	40
4.2.2 Analisis Data Kasus 2 (2018) Menggunakan Algoritma Boudjellaba-Gningue-Shamakhai .....	51
4.2.3 Analisis Data Kasus 3 (2019) Menggunakan Algoritma Boudjellaba-Gningue-Shamakhai .....	62
4.2.4 Analisis Data Kasus 1 (2017) Menggunakan Algoritma <i>Dynamic Programming</i> .....	73
4.2.5 Analisis Data Kasus 2 (2018) Menggunakan Algoritma <i>Dynamic Programming</i> .....	81
4.2.6 Analisis Data Kasus 3 (2019) Menggunakan Algoritma <i>Dynamic Programming</i> .....	87
4.2.7 Analisis Hasil Metode Algoritma Boudjellaba-Gningue-Shamakhai (BGS) dengan Algoritma <i>Dynamic Programming</i> .....	96
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>102</b>
5.1 Kesimpulan .....	102
5.2 Saran .....	103
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>104</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>106</b>
<b>LAMPIRAN</b>	